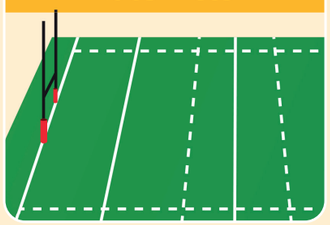
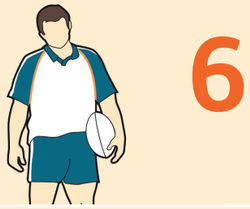
Jeugdspelregels **Turven**

08

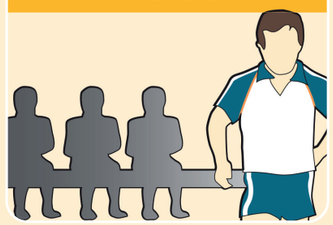
RUGBYVELD

30m bij 22m + 2m trygebied

BALMAAT

Balmaat 3

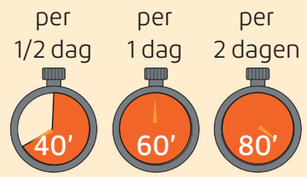
AANTAL SPELERS


6 spelers per team

WISSELS

Onbeperkt doorwisselen

JONGENS/MEISJES

Gemengd

MAX. SPEELTIJD


HAND-OFF

Sanctie: vrije pass

FRONTAL CHARGE

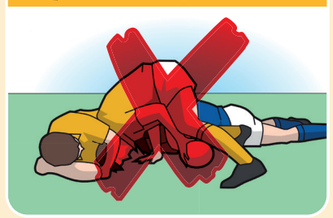
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: vrije pass

TACKELEN

Eén lint afgepakt is tag, na vijf tags is de bal voor de tegenpartij

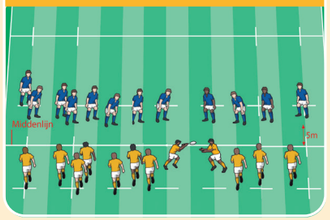
MAUL

Sanctie: vrije pass

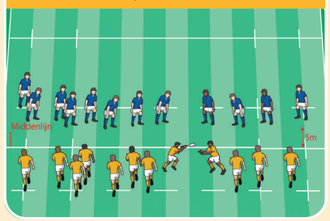
SQUEEZEBAL/BRIDGING

Sanctie: vrije pass

RUCK

Sanctie: vrije pass

PENALTY/FREEKICK


Vrije pass, verdedigers op 5m*

START/HERSTART


Vrije pass, verdedigers op 5m*

22M DROPOUT

Niet van toepassing bij de leeftijdscategorie Turven

KICKEN

Sanctie: vrije pass

LINEOUT

Vrije pass, verdedigers op 5m

SCRUM

Niet van toepassing bij de leeftijdscategorie Turven

SCRUMHALF POSITIE

Niet van toepassing bij de leeftijdscategorie Turven

*Startende speler houdt de bal in hand en tikt met zijn voet de bal aan om vervolgens aan een medespeler af te spelen. De ontvangende speler moet tenminste 2m achter de startende speler staan. De ontvangende speler mag pas gaan oplopen op het moment van de pass. Tegenstander(s) mogen oplopen wanneer de bal door de speler van de aanvallende partij met zijn/haar voet is aangetikt.

- Elke overtreding wordt bestraft met een vrije pass.

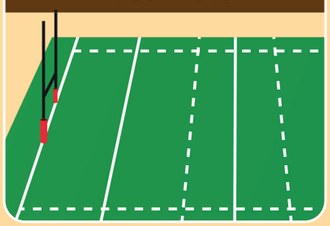
Iedereen start even vaak en speelt evenveel!

Rugby Nederland

Jeugdspelregels **Benjamins**

o10

RUGBYVELD



60m bij 35m + 5m trygebied

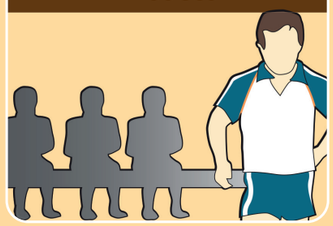
BALMAAT

Balmaat 3

AANTAL SPELERS

8 spelers per team

WISSELS

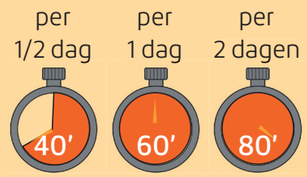


Onbeperkt doorwisselen

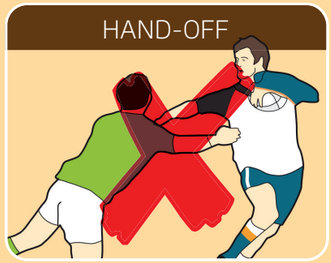
JONGENS/MEISJES

Gemengd

MAX. SPEELTIJD



HAND-OFF

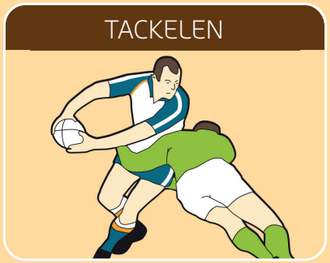


Sanctie: vrije pass

FRONTAL CHARGE

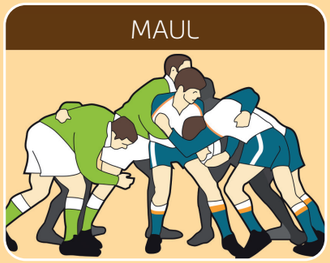
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: vrije pass

TACKELEN



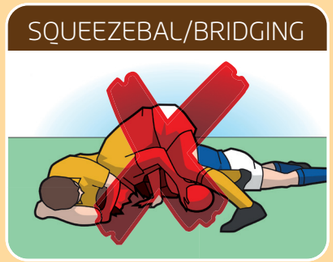
Ter hoogte van de navel, of lager**

MAUL



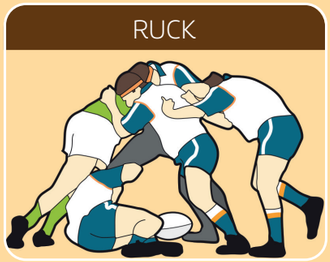
Max. 2 speler per team

SQUEEZEBAL/BRIDGING



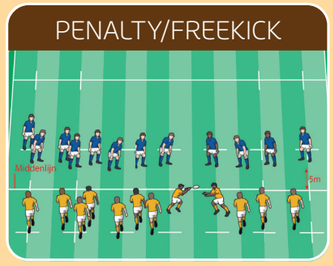
Sanctie: vrije pass

RUCK



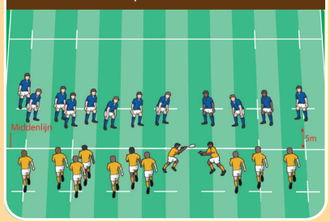
Max. 1 speler per team (buiten de tackelaar en de getackelde)

PENALTY/FREEKICK



Vrije pass, verdedigers op 7m*

START/HERSTART

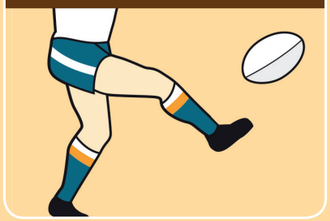


Vrije pass, verdedigers op 7m*

22M DROPOUT

Vrije pass op 10 meter van de trylijn

KICKEN

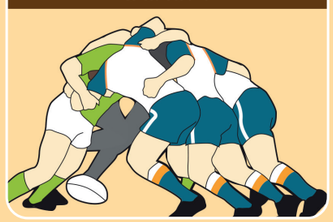


Enkel toegestaan direct vanuit de hand

LINEOUT

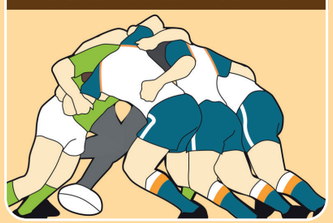
Vrije pass, verdedigers op 5m

SCRUM



Beide teams 3 spelers en uncontested

SCRUMHALF POSITIE



Achter laatste voet

*Startende speler houdt de bal in hand en tikt met zijn voet de bal aan om vervolgens aan een medespeler af te spelen. De ontvangende speler moet tenminste op 2m achter de startende speler staan. De ontvangende speler mag pas gaan oplopen op het moment van de pass. Tegenstander(s) mogen oplopen wanneer de bal door de speler van de aanvallende partij met zijn/haar voet is aangetikt.

** Een slingertackle is gevaarlijk en wordt bestraft met een vrije pass.

• Elke overtreding wordt bestraft met een vrije pass.

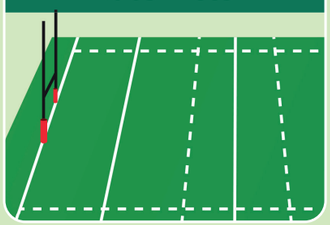
Iedereen start even vaak en speelt evenveel!

Rugby Nederland

Jeugdspelregels **Mini's**

o12

RUGBYVELD



70m bij 45m + 5m trygebied

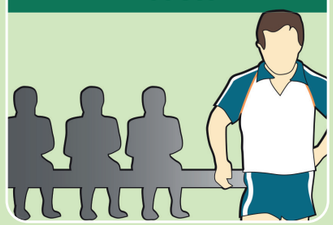
BALMAAT

Balmaat 4

AANTAL SPELERS

12 spelers per team

WISSELS

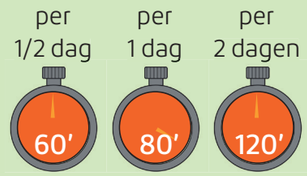


Onbeperkt doorwisselen

JONGENS/MEISJES

Gemengd

MAX. SPEELTIJD



HAND-OFF

Alleen toegestaan op het lichaam (schouder en lager) en niet in het gezicht van de tegenstander

FRONTAL CHARGE

Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: vrije pass

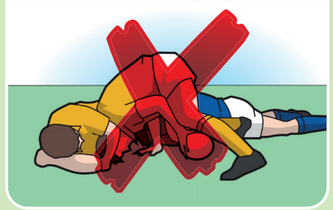
TACKELEN

Ter hoogte van de navel, of lager**

MAUL

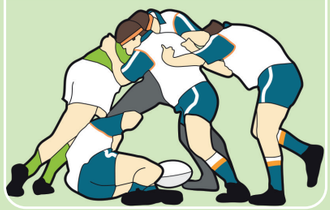
Max. 3 speler per team

SQUEEZEBAL/BRIDGING



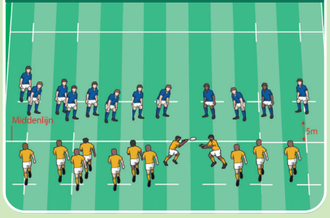
Sanctie: vrije pass

RUCK



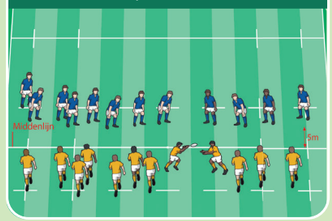
Max. 2 spelers per team (buiten de tackelaar en de getackelde)

PENALTY/FREEKICK



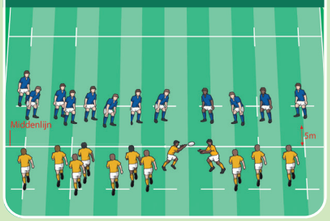
Vrije pass, verdedigers op 7m

START/HERSTART



Dropkick midden in veld, minimaal 7m ver

22M DROPOUT



Dropkick op 15m van trylijn

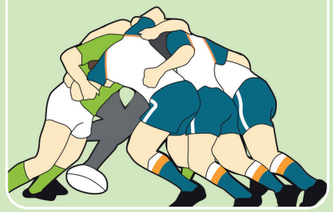
KICKEN

Enkel toegestaan direct vanuit de hand

LINEOUT

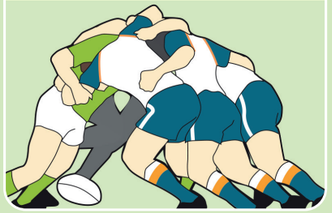
Uncontested en min. 2 spelers per team

SCRUM



Beide teams 5 spelers en contested. Push stopt als bal bij 2de rij is

SCRUMHALF POSITIE



Achter laatste voet

*Startende speler houdt de bal in hand en tikt met zijn voet de bal aan om vervolgens aan een medespeler af te spelen. De ontvangende speler moet tenminste op 2m achter de startende speler staan. De ontvangende speler mag pas gaan oplopen op het moment van de pass. Tegenstander(s) mogen oplopen wanneer de bal door de speler van de aanvallende partij met zijn/haar voet is aangetikt.

**Een slingertackle is gevaarlijk en wordt bestraft met een vrije pass.

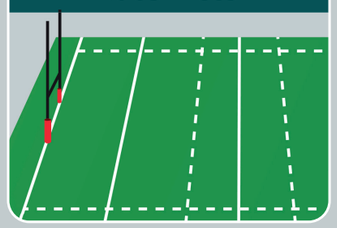
• Elke overtreding wordt bestraft met een vrije pass.

Iedereen start even vaak en speelt evenveel!

Rugby Nederland

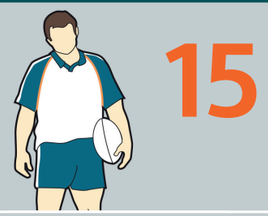
Jeugdspelregels **Cubs**

o14

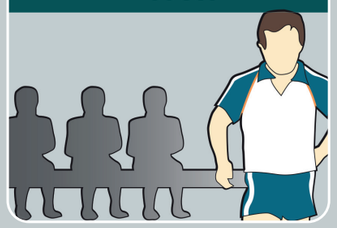
RUGBYVELD

100m bij 70m + 7m trygebied

BALMAAT

Balmaat 5

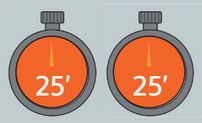
AANTAL SPELERS


15 spelers per team

WISSELS

Doorwisselen (bij dood spel en melding scheidsrechter)

JONGENS/MEISJES

Gemengd

MAX. SPEELTIJD


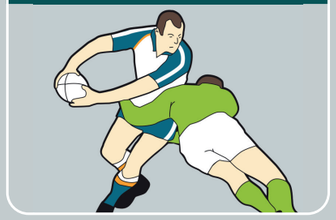
Wedstrijdduur: 2x 25 minuten

HAND-OFF

Alleen toegestaan op het lichaam (schouder en lager) en niet in het gezicht van de tegenstander

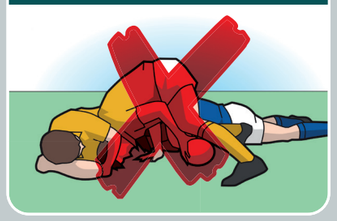
FRONTAL CHARGE

Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: penalty

TACKELEN

15-a-side regels

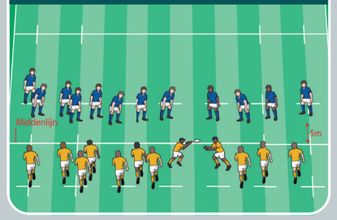
MAUL

15-a-side regels

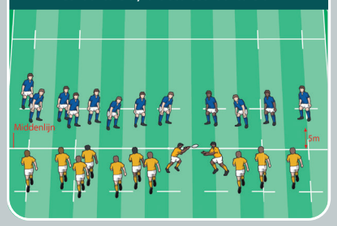
SQUEEZEBAL/BRIDGING

Sanctie: penalty

RUCK

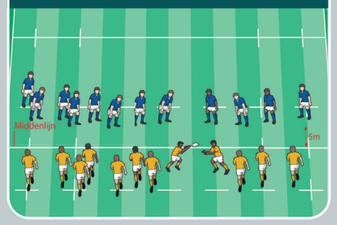
15-a-side regels

PENALTY/FREEKICK


15-a-side regels

START/HERSTART


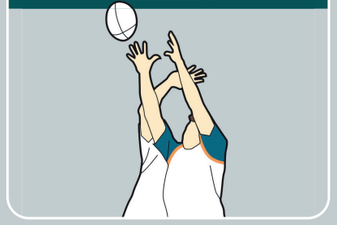
15-a-side regels

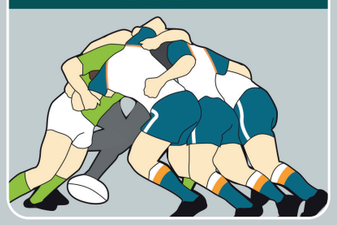
22M DROPOUT


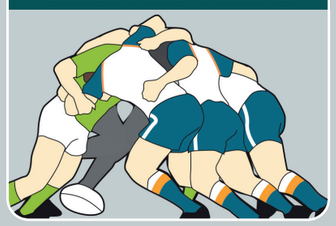
15-a-side regels

KICKEN

15-a-side regels

LINEOUT

Contested, maar geen ondersteuning/lift tijdens sprong

SCRUM

Beide teams 8 spelers en contested, max. 1,5m push

SCRUMHALF POSITIE

Niet voorbij middenlijn scrum

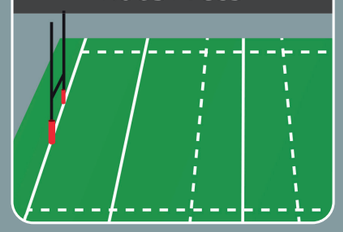
Met uitzondering van de cup- en platecompetitie geldt er een maximale score van 45 punten verschil. Indien er een stand van 45 punten verschil is behaald stopt de scheidsrechter de wedstrijd en zal dit de eindstand zijn. Het restant van de wedstrijd zal gespeeld worden, maar teams worden gestimuleerd om te zorgen voor gelijkwaardige teams. Dit kan door sterke spelers te wisselen en/of bij de tegenstander te laten spelen. Hierdoor zullen teams zich sneller ontwikkelen en wordt het spelplezier bevordert voor beide teams.

Iedereen speelt minimaal een halve wedstrijd

Rugby Nederland

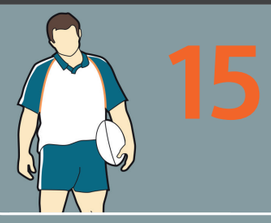
Jeugdspelregels **Junioren**

o16

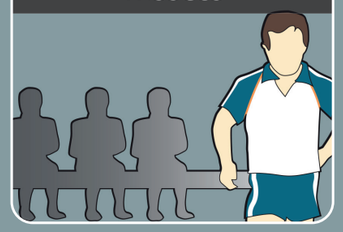
RUGBYVELD

100m bij 70m + 7m trygebied

BALMAAT

Balmaat 5

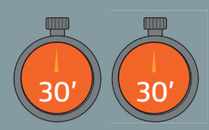
AANTAL SPELERS


15 spelers per team

WISSELS

Doorwisselen (bij dood spel en melding scheidsrechter)

JONGENS/MEISJES

Gemengd

MAX. SPEELTIJD


Wedstrijdduur:
2x 30 minuten

HAND-OFF

Alleen toegestaan op het lichaam (schouder en lager) en niet in het gezicht van de tegenstander

FRONTAL CHARGE

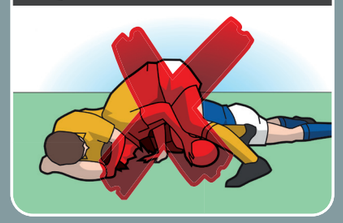
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: penalty

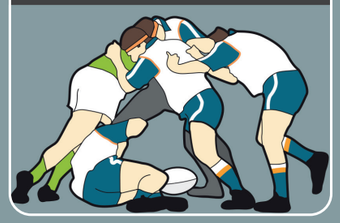
TACKELEN

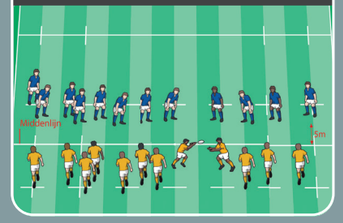
15-a-side regels

MAUL

15-a-side regels

SQUEEZEBAL/BRIDGING

Sanctie: penalty

RUCK

15-a-side regels

PENALTY/FREEKICK

15-a-side regels

START/HERSTART

15-a-side regels

22M DROPOUT

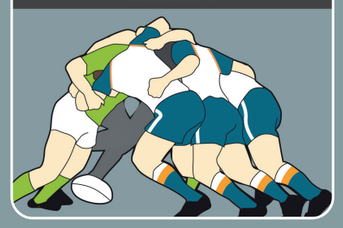
15-a-side regels

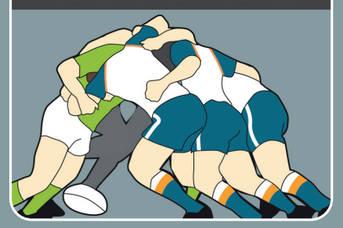
KICKEN

15-a-side regels

LINEOUT

15-a-side regels

SCRUM

Beide teams 8 spelers en contested, max. 1,5m push

SCRUMHALF POSITIE

15-a-side regels

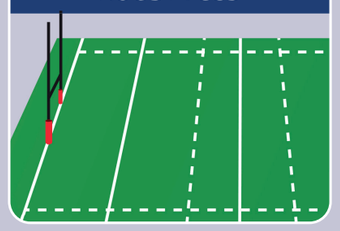
Met uitzondering van de cup- en platecompetitie geldt er een maximale score van 45 punten verschil. Indien er een stand van 45 punten verschil is behaald stopt de scheidsrechter de wedstrijd en zal dit de eindstand zijn. Het restant van de wedstrijd zal gespeeld worden, maar teams worden gestimuleerd om te zorgen voor gelijkwaardige teams. Dit kan door sterke spelers te wisselen en/of bij de tegenstander te laten spelen. Hierdoor zullen teams zich sneller ontwikkelen en wordt het spelplezier bevordert voor beide teams.

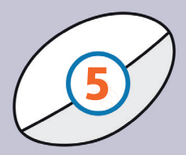
Iedereen speelt minimaal een halve wedstrijd

Rugby Nederland

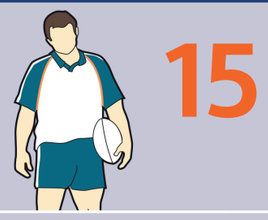
Jeugdspelregels **Colts**

o18

RUGBYVELD

100m bij 70m + 7m trygebied

BALMAAT


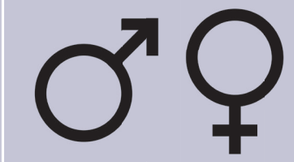
Balmaat 5

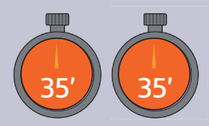
AANTAL SPELERS


15 spelers per team

WISSELS

Doorwisselen (bij dood spel
en melding scheidsrechter)

JONGENS/MEISJES

Gemengd

MAX. SPEELTIJD


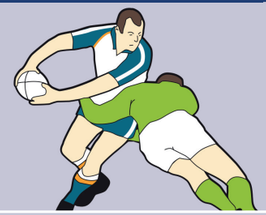
Wedstrijdduur:
2x 35 minuten

HAND-OFF

15-a-side regels

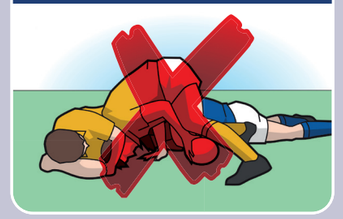
FRONTAL CHARGE

15-a-side regels

TACKELEN

15-a-side regels

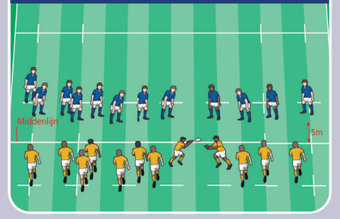
MAUL

15-a-side regels

SQUEEZEBAL/BRIDGING

Sanctie: penalty

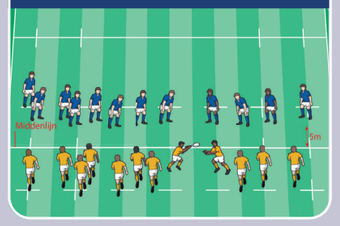
RUCK

15-a-side regels

PENALTY/FREEKICK

15-a-side regels

START/HERSTART

15-a-side regels

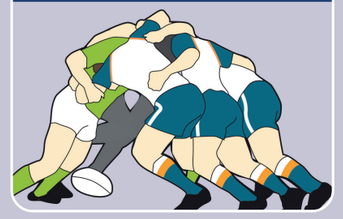
22M DROPOUT

15-a-side regels

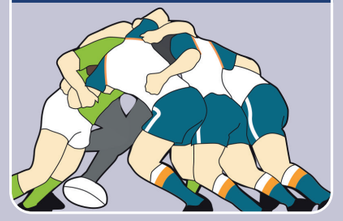
KICKEN

15-a-side regels

LINEOUT

15-a-side regels

SCRUM

Beide teams 8 spelers en
contested, max. 1,5m push

SCRUMHALF POSITIE

15-a-side regels

Iedereen speelt minimaal een halve wedstrijd

Rugby Nederland