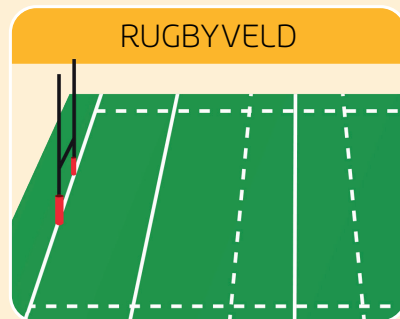
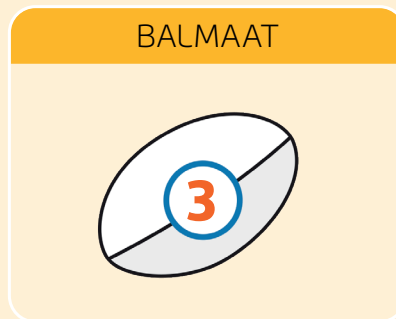


Jeugdspelregels Turven

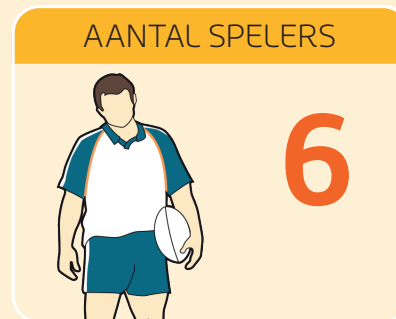
08



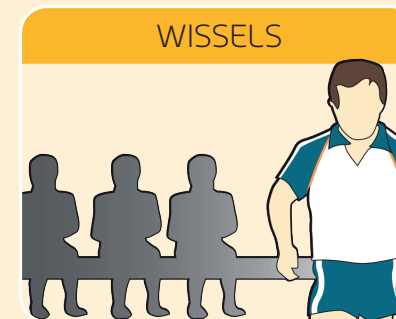
30m bij 22m + 2m trygebied



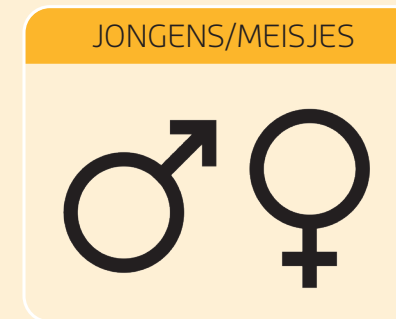
Balmaat 3



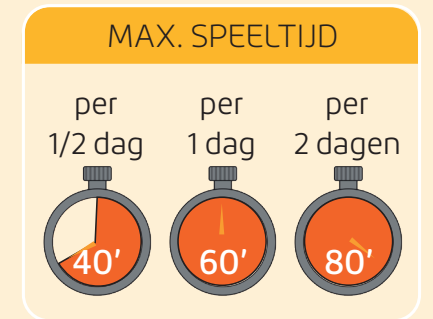
6 spelers per team



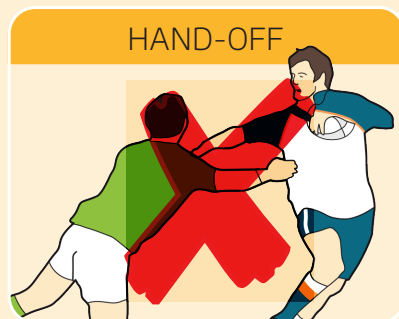
Onbeperkt doorwisselen



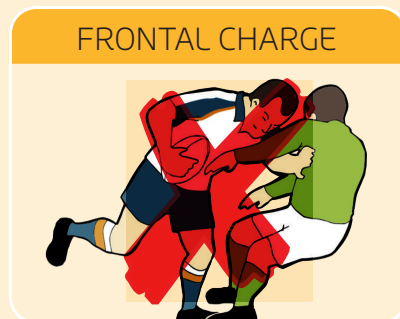
Gemengd



MAX. SPEELTIJD
per 1/2 dag 40'
per 1 dag 60'
per 2 dagen 80'



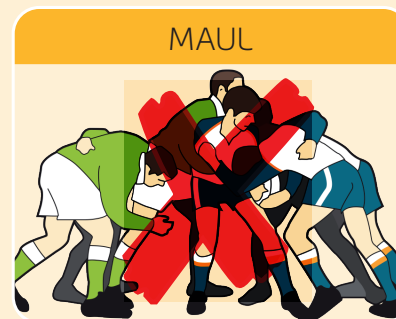
Sanctie: vrije pass



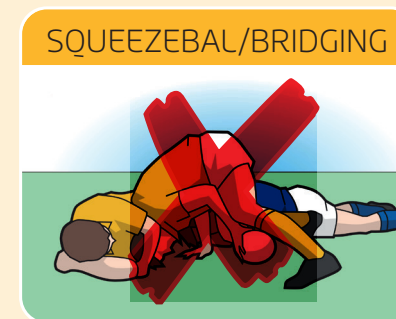
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: vrije pass



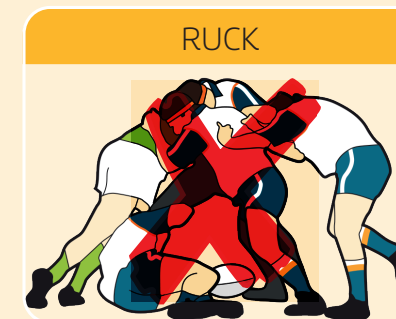
Eén lint afgepakt is tag, na vijf tags is de bal voor de tegenpartij



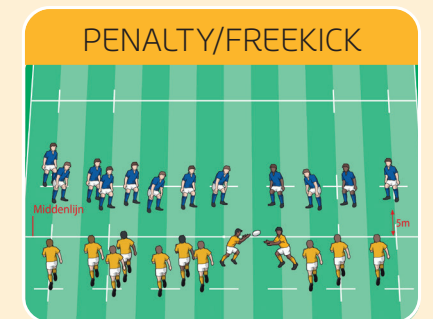
Sanctie: vrije pass



Sanctie: vrije pass



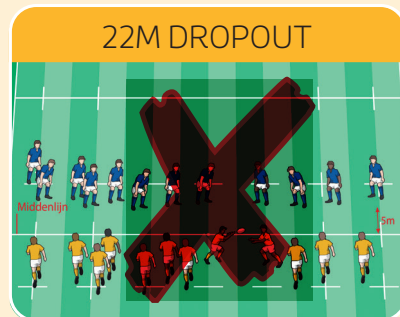
Sanctie: vrije pass



Vrije pass, verdedigers op 5m*



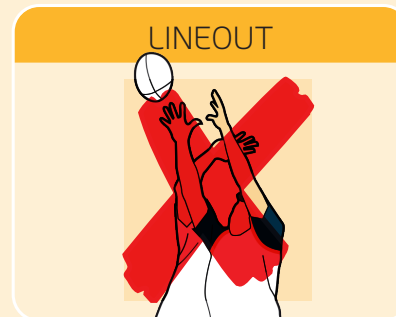
Vrije pass, verdedigers op 5m*



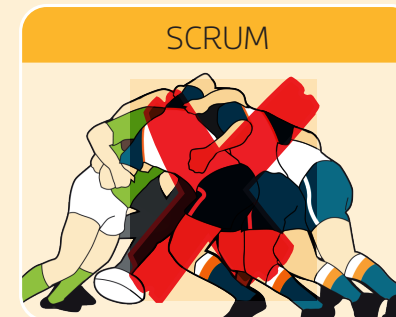
Niet van toepassing bij de leeftijdscategorie Turven



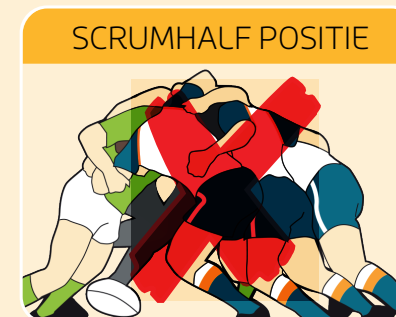
Sanctie: vrije pass



Vrije pass, verdedigers op 5m



Niet van toepassing bij de leeftijdscategorie Turven



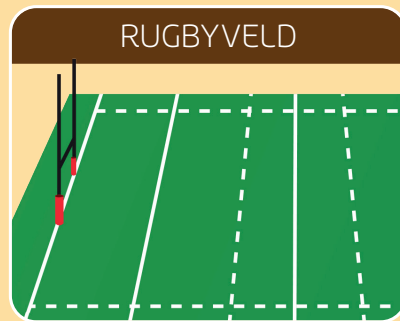
Niet van toepassing bij de leeftijdscategorie Turven

*Startende speler houdt de bal in hand en tikt met zijn voet de bal aan om vervolgens aan een medespeler af te spelen. De ontvangende speler moet tenminste 2m achter de startende speler staan. De ontvangende speler mag pas gaan oplopen op het moment van de pass. Tegenstander(s) mogen oplopen wanneer de bal door de speler van de aanvallende partij met zijn/haar voet is aangetikt.
• Elke overtreding wordt bestraft met een vrije pass.

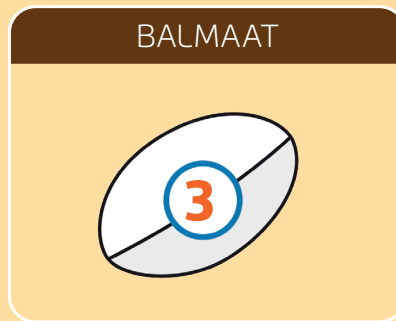
Iedereen start even vaak en speelt evenveel!

Jeugdspelregels Benjamins

o10



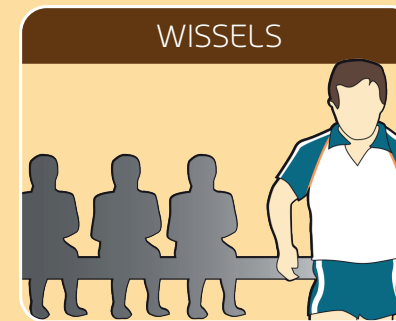
RUGBYVELD
60m bij 35m + 5m trygebied



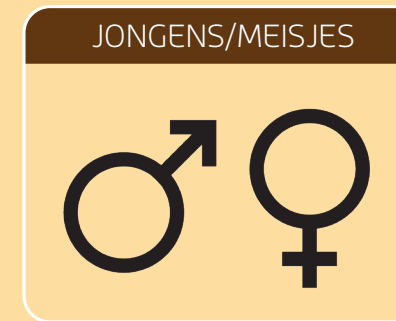
BALMAAT
Balmaat 3



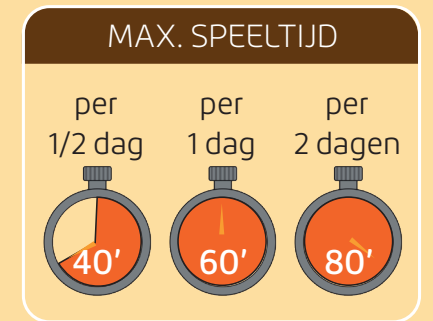
AANTAL SPELERS
8 spelers per team



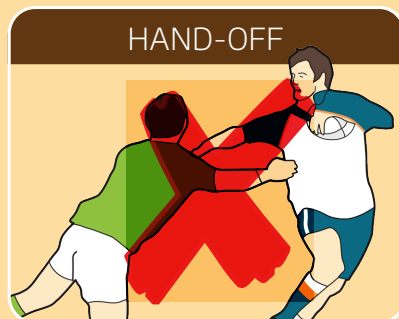
WISSELS
Onbeperkt doorwisselen



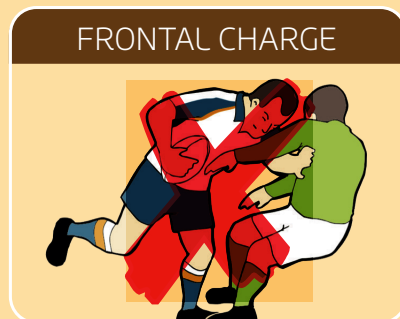
JONGENS/MEISJES
Gemengd



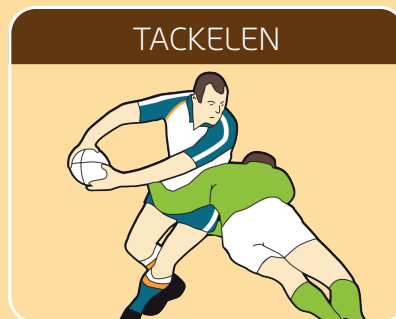
MAX. SPEELTIJD
per 1/2 dag 40'
per 1 dag 60'
per 2 dagen 80'



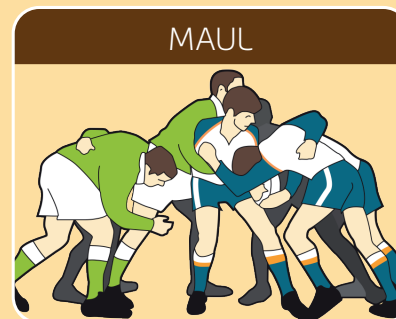
HAND-OFF
Sanctie: vrije pass



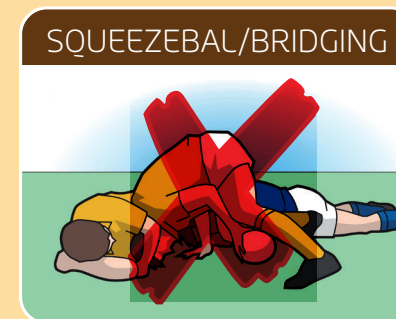
FRONTAL CHARGE
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: vrije pass



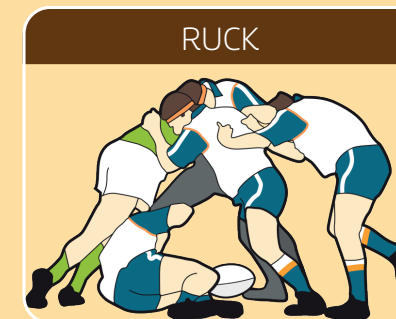
TACKELLEN
Ter hoogte van de navel, of lager**



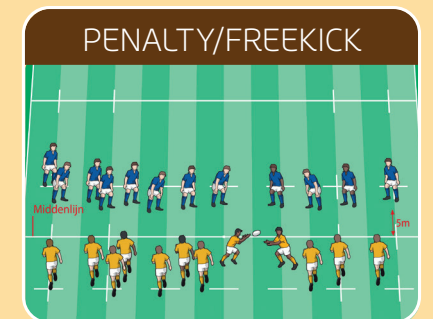
MAUL
Max. 2 speler per team



SQUEEZEBAL/BRIDGING
Sanctie: vrije pass



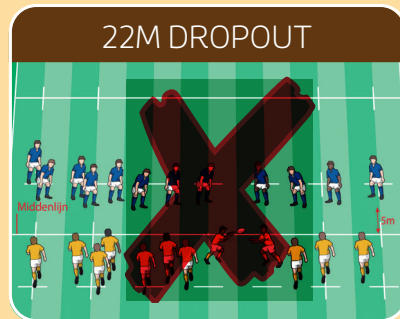
RUCK
Max. 1 speler per team (buiten de tackelaar en de getackelde)



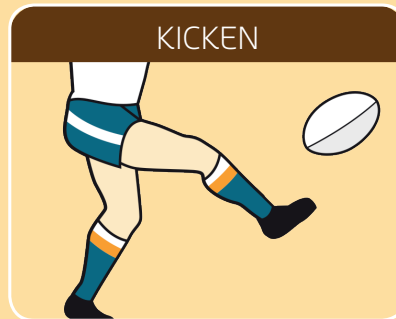
PENALTY/FREEKICK
Vrije pass, verdedigers op 5m*



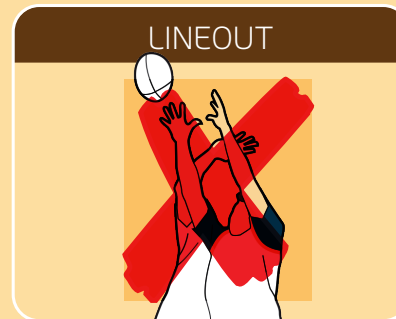
START/HERSTART
Vrije pass, verdedigers op 7m*



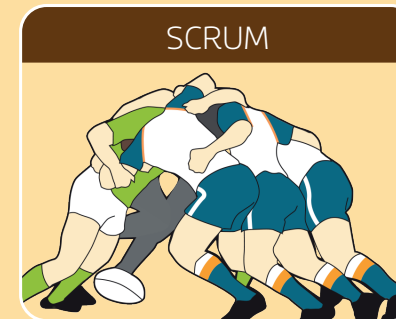
22M DROPOUT
Vrije pass op 10 meter van de trylijn



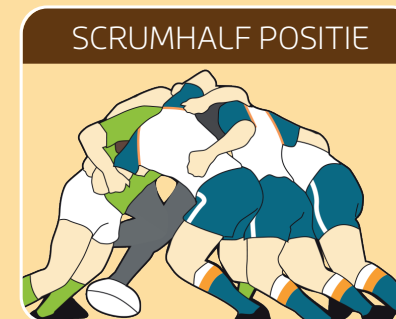
KICKEN
Enkel toegestaan direct vanuit de hand



LINEOUT
Vrije pass, verdedigers op 5m



SCRUM
Beide teams 3 spelers en uncontested



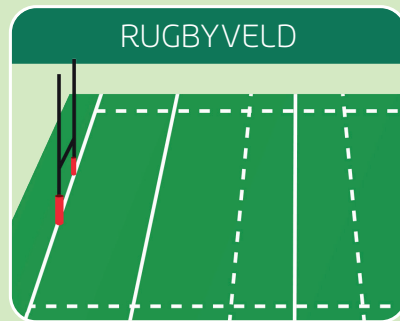
SCRUMHALF POSITIE
Achter laatste voet

*Startende speler houdt de bal in hand en tikt met zijn voet de bal aan om vervolgens aan een medespeler af te spelen. De ontvangende speler moet tenminste op 2m achter de startende speler staan. De ontvangende speler mag pas gaan oplopen op het moment van de pass. Tegenstander(s) mogen oplopen wanneer de bal door de speler van de aanvallende partij met zijn/haar voet is aangetikt.
** Een slingertackle is gevaarlijk en wordt bestraft met een vrije pass.
• Elke overtreding wordt bestraft met een vrije pass.

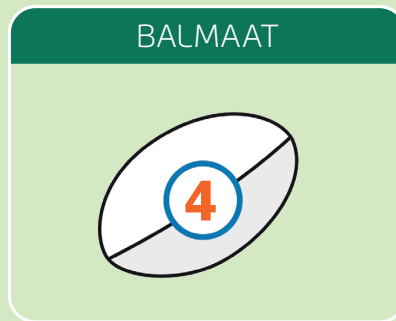
Iedereen start even vaak en speelt evenveel!

Jeugdspelregels Mini's

o12



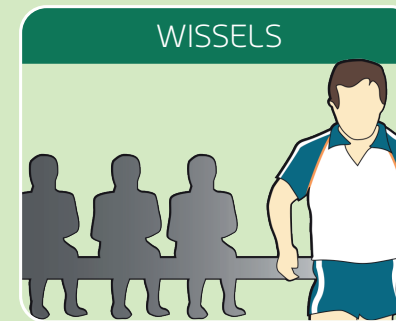
RUGBYVELD
70m bij 45m + 5m trygebied



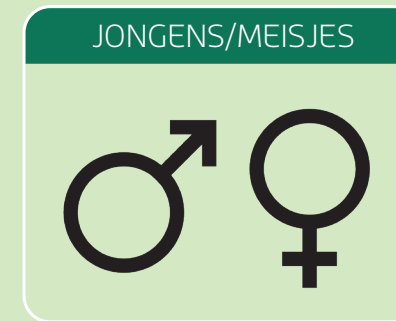
BALMAAT
Balmaat 4



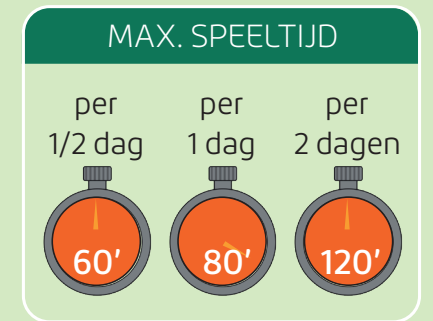
AANTAL SPELERS
12 spelers per team



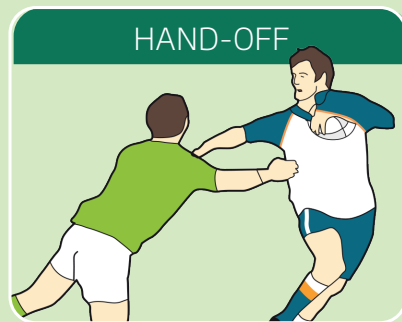
WISSELS
Onbeperkt doorwisselen



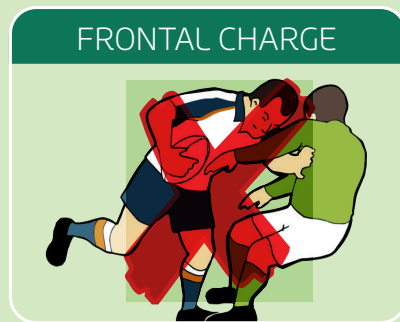
JONGENS/MEISJES
Gemengd



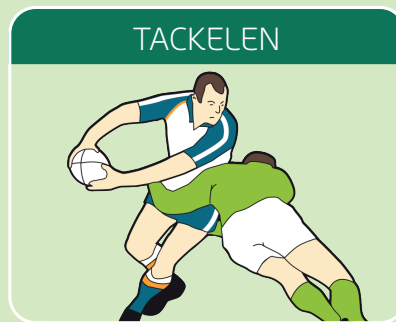
MAX. SPEELTIJD
per 1/2 dag 60'
per 1 dag 80'
per 2 dagen 120'



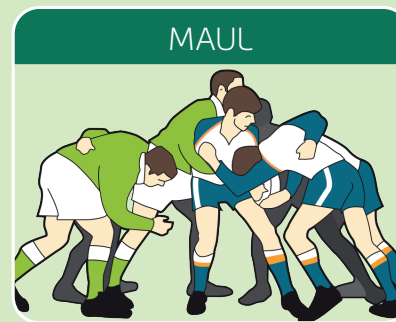
HAND-OFF
Alleen toegestaan op het lichaam (schouder en lager) en niet in het gezicht van de tegenstander



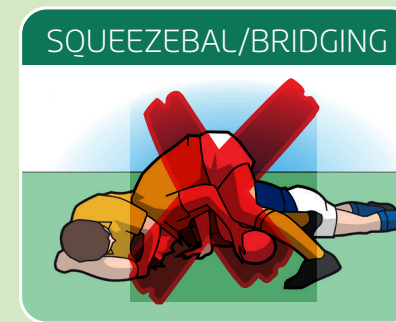
FRONTAL CHARGE
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: vrije pass



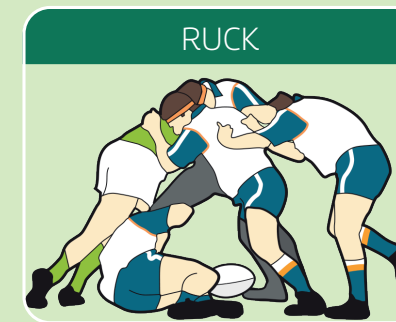
TACKELLEN
Ter hoogte van de navel, of lager**



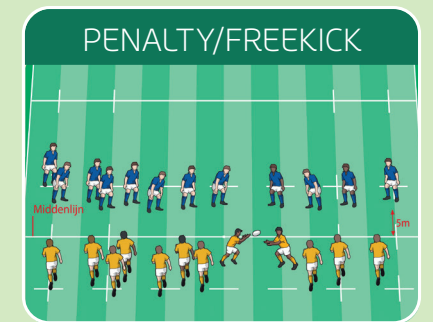
MAUL
Max. 3 speler per team



SQUEEZEBAL/BRIDGING
Sanctie: vrije pass



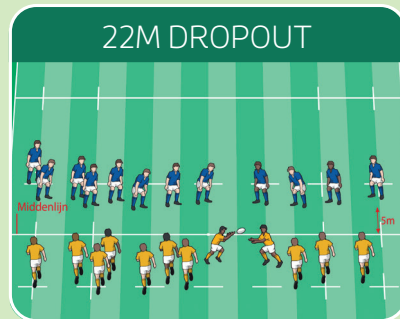
RUCK
Max. 2 spelers per team (buiten de tackelaar en de getackelde)



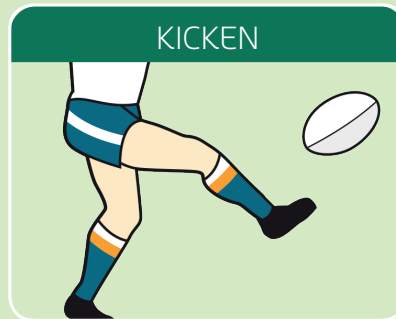
PENALTY/FREEKICK
Vrije pass, verdedigers op 7m



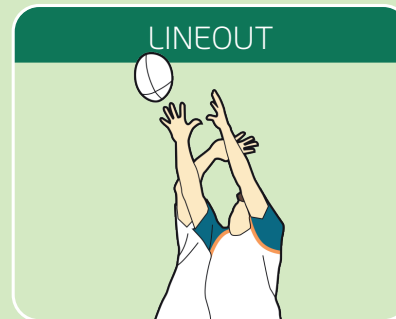
START/HERSTART
Dropkick midden in veld, minimaal 7m ver



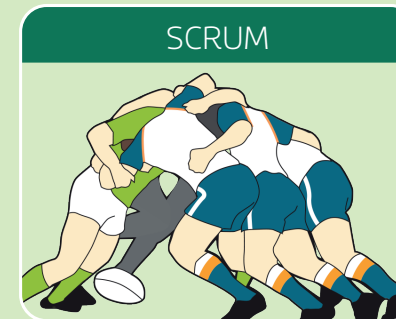
22M DROPOUT
Dropkick op 15m van trylijn



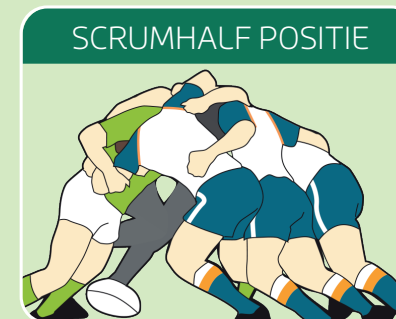
KICKEN
Enkel toegestaan direct vanuit de hand



LINEOUT
Uncontested en min. 2 spelers per team, verdedigers op 7m



SCRUM
Beide teams 5 spelers en contested. Push stopt als bal bij 2de rij is



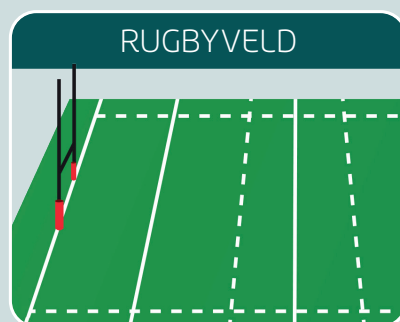
SCRUMHALF POSITIE
Achter laatste voet

*Startende speler houdt de bal in hand en tikt met zijn voet de bal aan om vervolgens aan een medespeler af te spelen. De ontvangende speler moet tenminste op 2m achter de startende speler staan. De ontvangende speler mag pas gaan oplopen op het moment van de pass. Tegenstander(s) mogen oplopen wanneer de bal door de speler van de aanvallende partij met zijn/haar voet is aangetikt.
**Een slingertackle is gevaarlijk en wordt bestraft met een vrije pass.
• Elke overtreding wordt bestraft met een vrije pass.

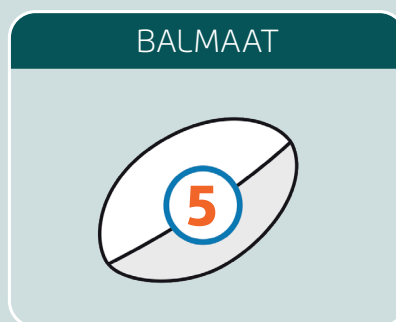
Iedereen start even vaak en speelt evenveel!

Jeugdspelregels Cubs

014



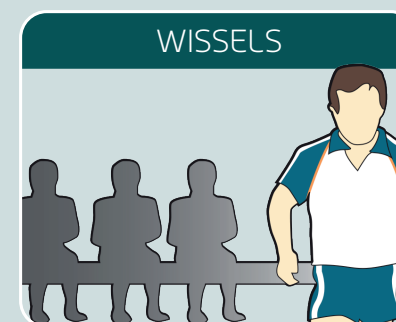
RUGBYVELD
100m bij 70m + 7m trygebied



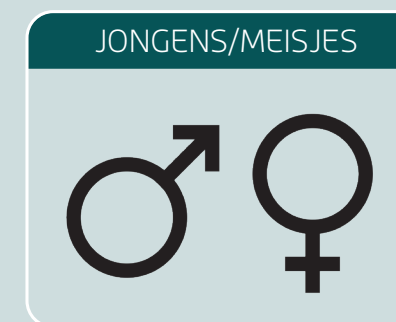
BALMAAT
Balmaat 5



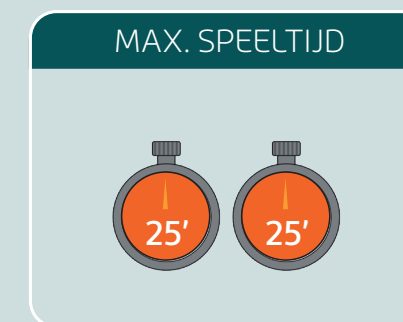
AANTAL SPELERS
15 spelers per team



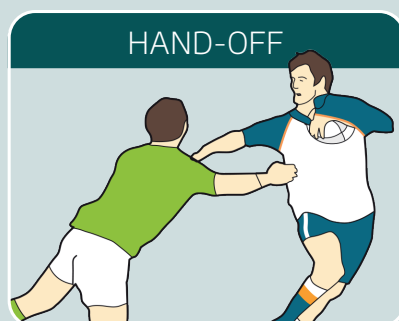
WISSELS
Doorwisselen (bij dood spel en melding scheidsrechter)



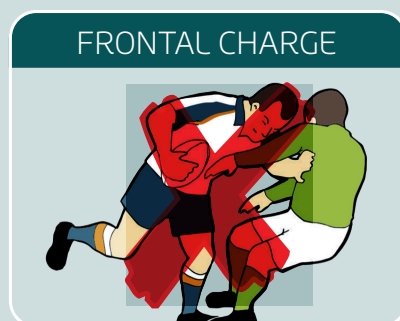
JONGENS/MEISJES
Gemengd



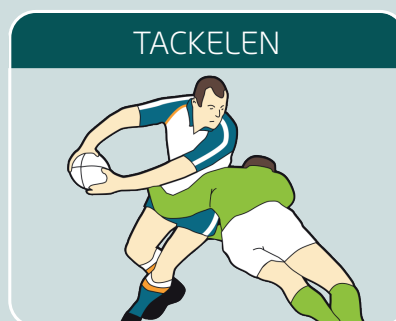
MAX. SPEELTIJD
Wedstrijdduur:
2x 25 minuten



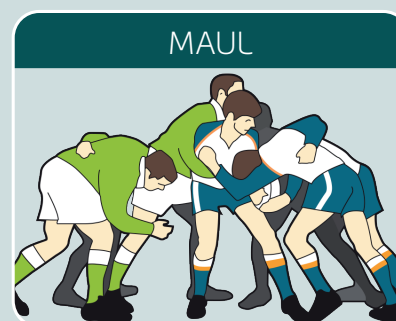
HAND-OFF
Alleen toegestaan op het lichaam (schouder en lager) en niet in het gezicht van de tegenstander



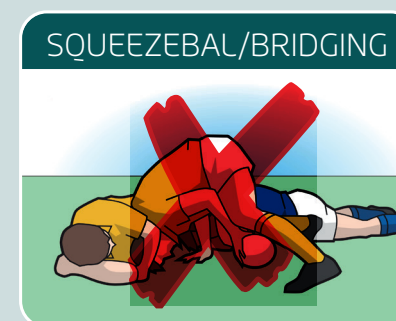
FRONTAL CHARGE
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: penalty



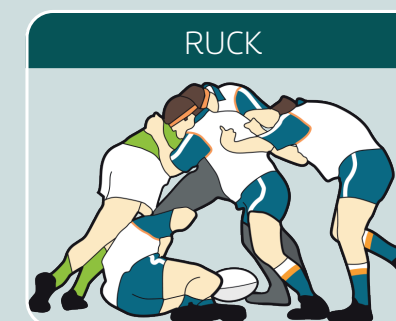
TACKELLEN
15-a-side regels



MAUL
15-a-side regels



SQUEEZEBAL/BRIDGING
Sanctie: penalty



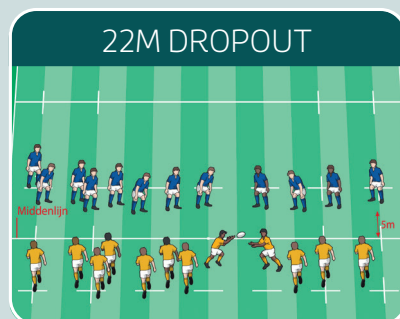
RUCK
15-a-side regels



PENALTY/FREEKICK
15-a-side regels



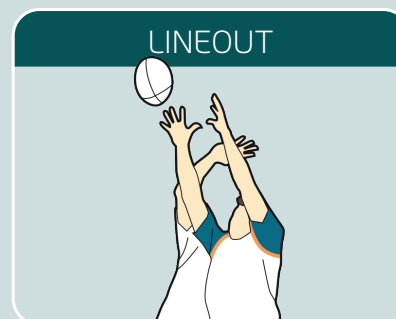
START/HERSTART
15-a-side regels



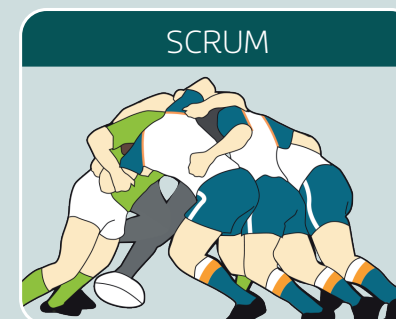
22M DROPOUT
15-a-side regels



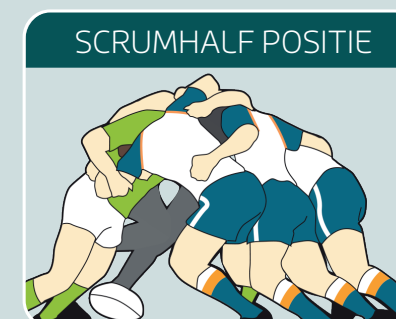
KICKEN
15-a-side regels



LINEOUT
Contested, maar geen ondersteuning/lift tijdens sprong



SCRUM
Beide teams 8 spelers en contested, max. 1,5m push



SCRUMHALF POSITIE
Niet voorbij middenlijn scrum

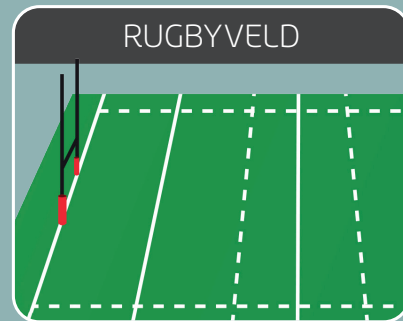
Met uitzondering van de cup- en platecompetitie geldt er een maximale score van 45 punten verschil. Indien er een stand van 45 punten verschil is behaald stopt de scheidsrechter de wedstrijd en zal dit de eindstand zijn. Het restant van de wedstrijd zal gespeeld worden, maar teams worden gestimuleerd om te zorgen voor gelijkwaardige teams. Dit kan door sterke spelers te wisselen en/of bij de tegenstander te laten spelen. Hierdoor zullen teams zich sneller ontwikkelen en wordt het spelplezier bevordert voor beide teams.

Iedereen speelt minimaal een halve wedstrijd

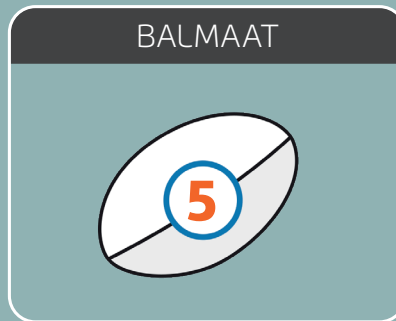


Jeugdspelregels Junioren

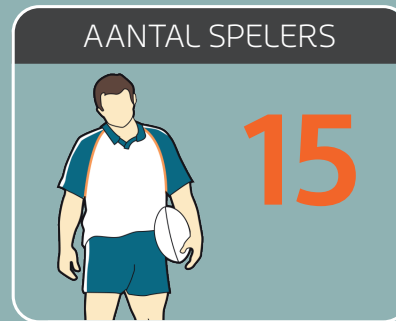
o16



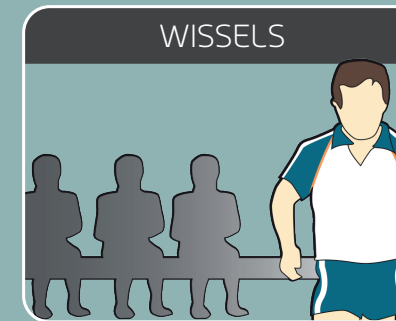
RUGBYVELD
100m bij 70m + 7m trygebied



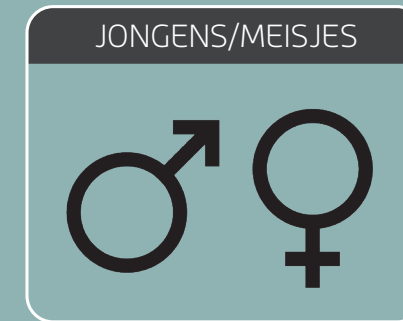
BALMAAT
Balmaat 5



AANTAL SPELERS
15 spelers per team



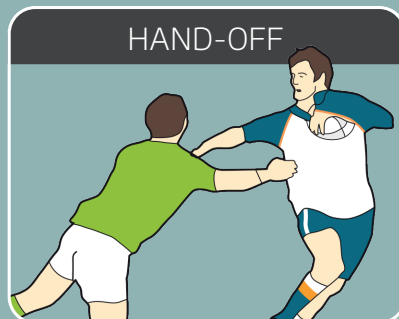
WISSELS
Doorwisselen (bij dood spel en melding scheidsrechter)



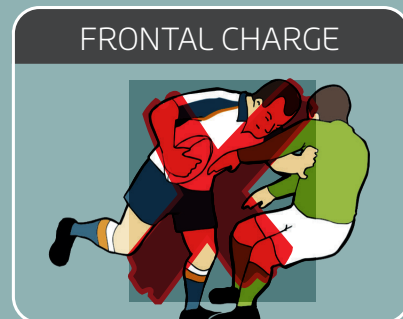
JONGENS/MEISJES
Gemengd



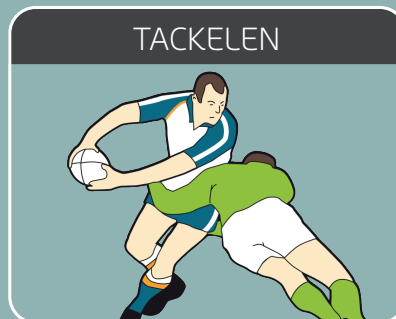
MAX. SPEELTIJD
Wedstrijdduur:
2x 30 minuten



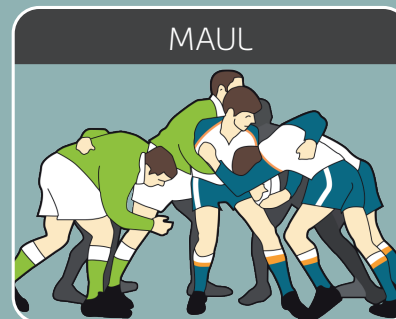
HAND-OFF
Alleen toegestaan op het lichaam (schouder en lager) en niet in het gezicht van de tegenstander



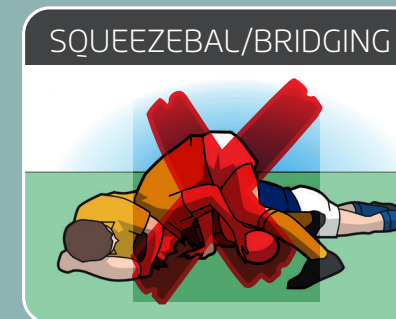
FRONTAL CHARGE
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: penalty



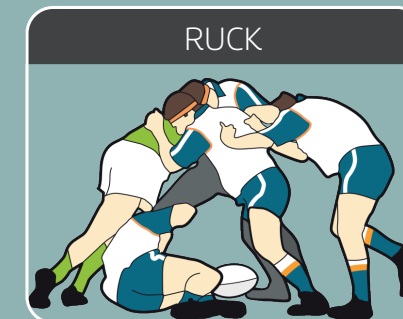
TACKELEN
15-a-side regels



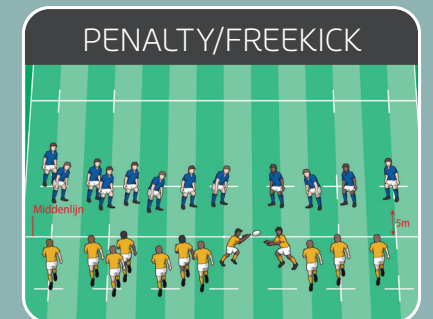
MAUL
15-a-side regels



SQUEEZEBAL/BRIDGING
Sanctie: penalty



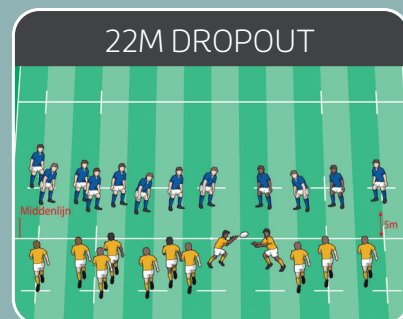
RUCK
15-a-side regels



PENALTY/FREEKICK
15-a-side regels



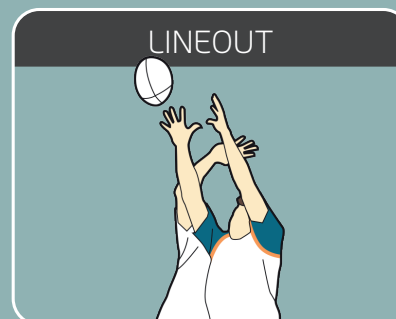
START/HERSTART
15-a-side regels



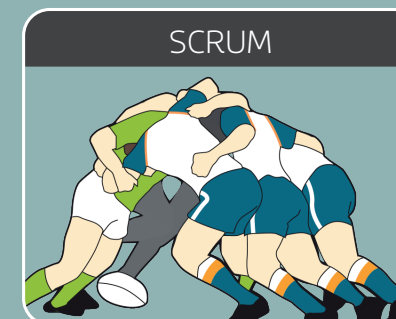
22M DROPOUT
15-a-side regels



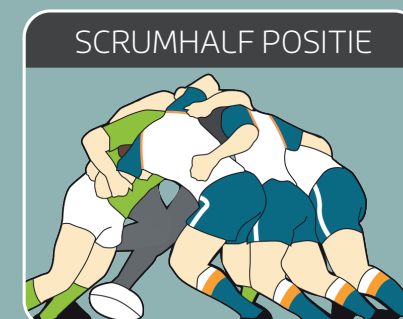
KICKEN
15-a-side regels



LINEOUT
15-a-side regels



SCRUM
Beide teams 8 spelers en contested, max. 1,5m push



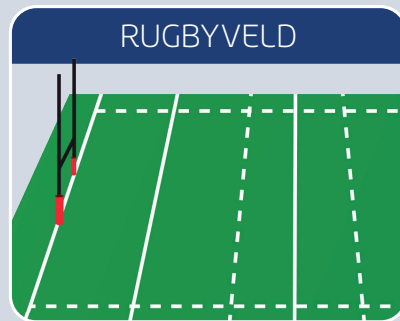
SCRUMHALF POSITIE
15-a-side regels

Met uitzondering van de cup- en platecompetitie geldt er een maximale score van 45 punten verschil. Indien er een stand van 45 punten verschil is behaald stopt de scheidsrechter de wedstrijd en zal dit de eindstand zijn. Het restant van de wedstrijd zal gespeeld worden, maar teams worden gestimuleerd om te zorgen voor gelijkwaardige teams. Dit kan door sterke spelers te wisselen en/of bij de tegenstander te laten spelen. Hierdoor zullen teams zich sneller ontwikkelen en wordt het spelplezier bevordert voor beide teams.

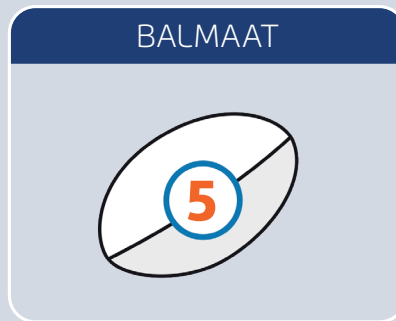
Iedereen speelt minimaal een halve wedstrijd

Jeugdspelregels Colts

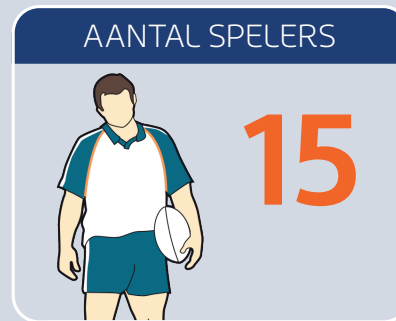
018



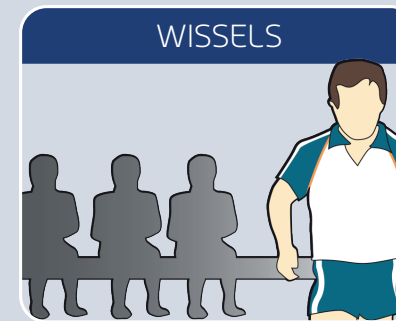
100m bij 70m + 7m trygebied



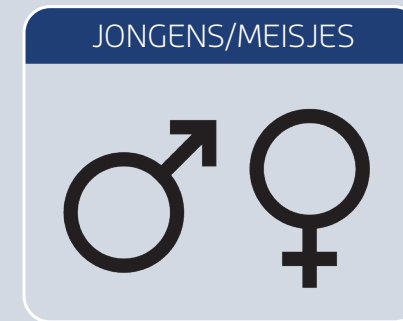
Balmaat 5



15 spelers per team



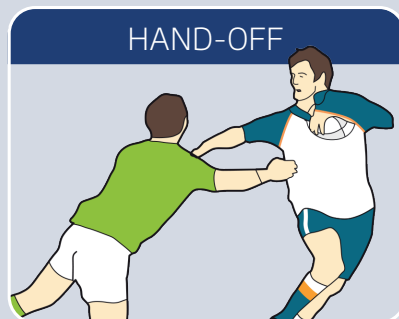
Doorwisselen (bij dood spel en melding scheidsrechter)



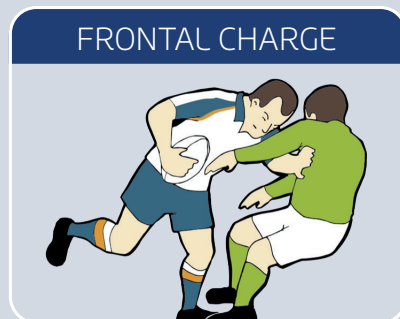
Gemengd



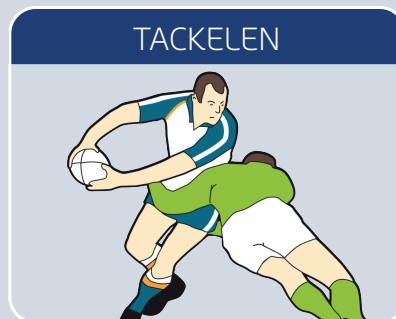
Wedstrijdduur:
2x 35 minuten



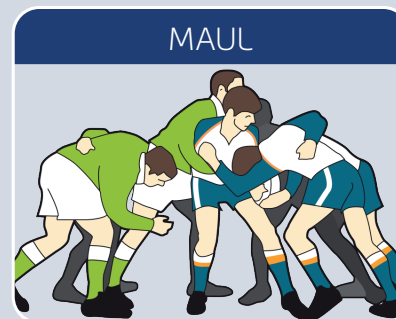
15-a-side regels



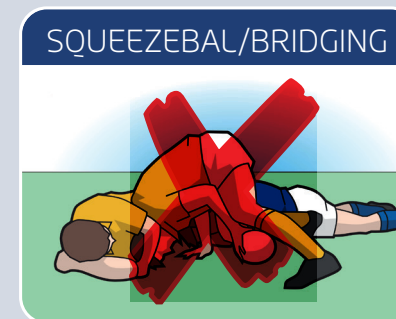
15-a-side regels



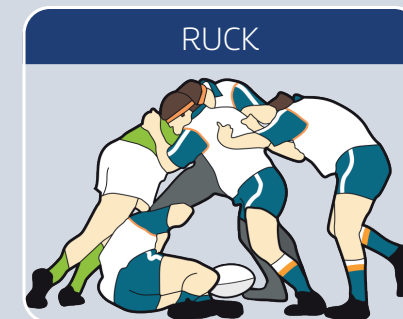
15-a-side regels



15-a-side regels



Sanctie: penalty



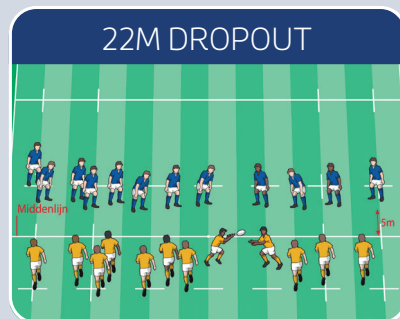
15-a-side regels



15-a-side regels



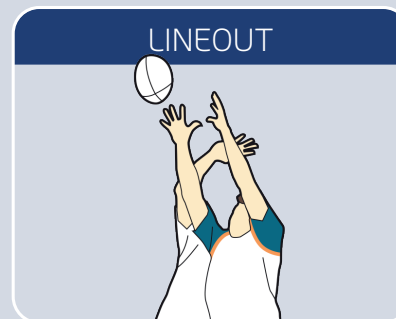
15-a-side regels



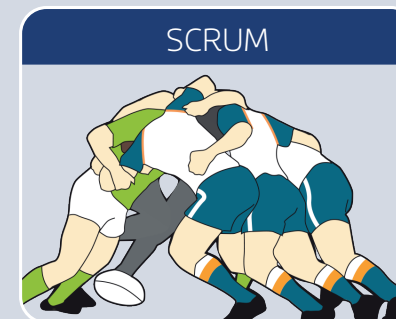
15-a-side regels



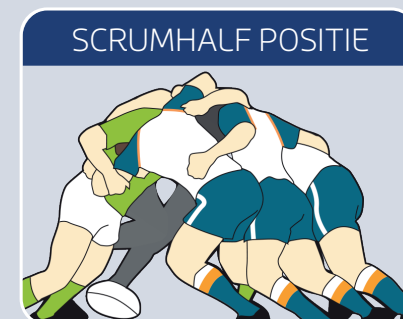
15-a-side regels



15-a-side regels



Beide teams 8 spelers en
contested, max. 1,5m push



15-a-side regels

Iedereen speelt minimaal een halve wedstrijd