



3.0 Voorschrift Wedstrijdwezen ALGEMEEN

Seizoen 2024-2025 (v1)

Inhoud

Inhoud	1
Regels van de Competitie	3
3.0.1 Grondregels en opbouw	3
3.0.2 Inschrijving.....	4
3.0.3 Seizoensplanning & Competitieprogramma	5
3.0.4 Competitieresultaten	6
3.0.5 Prioriteit nationale selecties.....	6
3.0.6 Spelers	6
Organisatie van wedstrijden.....	8
3.0.7 Technische zaken.....	8
3.0.8 Match Officials.....	8
3.0.9 Uitnodiging	9
3.0.10 Wedstrijdformulieren	10
3.0.11 Afgelastingen, Verplaatsingen en Stakingen	10
Onregelmatigheden.....	12
3.0.12 Algemene maatregelen	12
3.0.13 Specifieke maatregelen rondom competitie en wedstrijden.....	12
3.0.14 Claims	14
3.0.15 Gele Kaarten / Rode Kaarten / Maatregelen/ Schorsingen.....	15
3.0.16 Beroep Tuchtcommissie	16
Slotbepalingen.....	16
3.0.17 Slotbepalingen	16
Appendix 1.0 Schorsingen	17
Appendix 2.0 Protocol Match Officials.....	21

Appendix 3.0 Boetetabel	22
Appendix 4.0 Noodprocedure Wedstrijdformulier bij storing systeem.....	29
Appendix 5.0 Penalty Shoot-Out bij gelijke stand na verlenging	30
Appendix 6.0 Wedstrijddag en aanvangstijdstip wedstrijden.....	29
Appendix 7.0 Competitiestartdatum, indeling en promotie-degradatie	31
Appendix 8.0 In- of overschrijven van een Speler.....	32
Appendix 9.0 Speelgerechtigdheid.....	33

Regels van de Competitie

3.0.1 Grondregels en opbouw

- 3.0.1.1 De competitieleider is belast met de uitvoering van de door Rugby Nederland georganiseerde Competities, Toernooien en overige wedstrijden van de in het VWW benoemde speelvormen en de uitvoering van het VWW.
- 3.0.1.2 Per Competitie, Toernooi of wedstrijd is een apart hoofdstuk gemaakt. Dat specifieke hoofdstuk vormt tezamen met VWW 3.0 (Algemeen) het reglement voor die Competitie, dat Toernooi of die wedstrijd.
- 3.0.1.3 Dit hoofdstuk 3.0 (Algemeen) is van toepassing op:
- 3.1 Prestatiesport Senioren;
 - 3.2 Participatiesport Senioren;
 - 3.3 Jeugd.
- 3.0.1.4 Het hoofdstuk 3.0 en/of een van de in 3.0.1.3 genoemde hoofdstukken kan door Rugby Nederland of een Vereniging van toepassing worden verklaard op (een) door deze georganiseerd(e) Toernooi of wedstrijd(en).
- 3.0.1.5 De bijzondere hoofdstukken zoals genoemd in 3.0.1.3 prevaleren in geval van strijd altijd boven hoofdstuk 3.0.
- 3.0.1.6 Het VWW vervangt per 1 augustus 2024 het voorgaande VWW en is van kracht totdat anders wordt vastgesteld.
- 3.0.1.7 Competities, Toernooien en wedstrijden worden gespeeld volgens het door World Rugby vastgestelde Playing Charter en de [spelregels](#), inclusief law trials en variaties op deze spelregels. In geval van strijd prevaleert dit VWW boven de spelregels van World Rugby.
- 3.0.1.8 Het [Nationaal Dopingreglement](#) is van kracht op alle Competities, Toernooien en wedstrijden die onder het VWW vallen.
- 3.0.1.9 Het [Dispensatiereglement](#) is van kracht op alle wedstrijden waarop het VWW van toepassing is.
- 3.0.1.10 Waar in het VWW een specifieke genderaanduiding wordt gebruikt ten aanzien van natuurlijke personen, worden tegelijkertijd ook andere genderaanduidingen bedoeld.
- 3.0.1.11 Verenigingen die deelnemen aan de competitie moeten de Scheidsrechter en de Captains/Teammanagers toegang kunnen geven tot Unify.
- 3.0.1.12 Overtreding van een voorschrift is te bestraffen en te beboeten als omschreven in Appendix 3.0.
- 3.0.1.13 Een vereniging is verplicht om de zeven hoofdfuncties in Unify te vermelden. Dit gaat om: voorzitter, secretaris, wedstrijdsecretaris, penningmeester, functionaris scheidsrechterzaken, functionaris Veilige Sport en beheerder Unify.

3.0.2 Inschrijving

- 3.0.2.1 Een Vereniging kan uitsluitend deelnemen aan Competitie, Toernooien en wedstrijden die onder het VWW vallen, indien is voldaan aan de verplichtingen zoals beschreven in het Huishoudelijk Reglement.
- 3.0.2.2 De Wedstrijdsecretaris dient bij Rugby Nederland bekend te zijn met naam, mobiel telefoonnummer en e-mailadres. Deze gegevens worden via Unify openbaar gemaakt. De Wedstrijdsecretaris wordt geacht bevoegd te zijn de Vereniging te vertegenwoordigen in de uitvoering van het VWW.
- 3.0.2.3 De Competitieleader communiceert uitsluitend met de Wedstrijdsecretaris over de uitvoering van het VWW. Van deze communicatie moet altijd een schriftelijke verslaglegging zijn.
- 3.0.2.4 Inschrijving voor de Competitie geschiedt via Unify. De Verenigingen worden voor 1 juli door middel van een e-mail aan de Vereniging op de hoogte gebracht in welke periode er kan worden ingeschreven voor het nieuwe Seizoen.
- 3.0.2.5 Als een Vereniging een Team inschrijft voor de Competitie, conformeert de Vereniging zich aan de Seizoensplanning, het Competitieprogramma en het VWW.
- 3.0.2.6 De Competitieleader zal de bestaande teams voor het nieuwe Seizoen indelen naar het resultaat van het voorafgaande Seizoen; nieuw aangemelde (Cluster)teams zullen in principe in de laagste klasse worden ingedeeld. Daar kan naar aanleiding van een door een Vereniging ingediend gemotiveerd verzoek bij inschrijving, door de Competitieleader van worden afgeweken. Tegen de beslissing van de Competitieleader kan geen beroep worden ingediend. Jeugdteams worden ingedeeld overeenkomstig Appendix 7.3 van het VWW Jeugd.
- 3.0.2.7 De richtlijn voor het aantal spelers bij inschrijving van een Team, is vastgelegd in de specifieke hoofdstukken. Als een Vereniging een Team met minder spelers wil inschrijven, heeft de Competitieleader het recht de inschrijving te weigeren.
- 3.0.2.8 Het is een Vereniging slechts toegestaan een Clusterteam in te schrijven, als het specifieke hoofdstuk van het VWW daarin voorziet.
- 3.0.2.9 Het formeren van Clusterteams is uitsluitend bedoeld om onvolledige Teams aan te vullen. Bij inschrijving van een Clusterteam moet worden aangegeven welke Vereniging de Penvoerder levert, die als contactpersoon fungeert en verantwoordelijk is voor dat Clusterteam.
- 3.0.2.10 In de heren- en damescompetitie Participatiesport en Jeugd Competitie is het toegestaan om per Vereniging een of meerdere Clusterteam(s) in te schrijven.
- 3.0.2.11 Er kunnen niet meerdere Teams van één Vereniging in dezelfde Klasse of Poule uitkomen, tenzij in het specifieke deel daarvan is afgeweken. Als een Vereniging meerdere Clusterteams inschrijft, dan is het niet toegestaan dat die Teams in dezelfde Klasse of Poule uitkomen.
- 3.0.2.12 Als een Clusterteam zich einde Seizoen opsplijst, dan wel door promotie naar een Klasse waar het niet mogelijk is met een Clusterteam deel te nemen, geven de betrokken Verenigingen aan welk deel van het Team zich mag inschrijven in de Klasse waar het op grond van het resultaat van het Clusterteam in het voorafgaande Seizoen recht op heeft. Als de Verenigingen het niet eens zijn of

niet van zich laten horen, dan geldt dat de Vereniging die de meeste Spelers in een Seizoen heeft geleverd deze positie toekomt. Dit wordt procentueel per geleverde Speler vastgesteld aan de hand van het aantal door die Speler gespeelde Wedstrijden ten opzichte van het totaal aantal door het Clusterteam in dat Seizoen gespeelde wedstrijden. Onder geleverde Spelers worden de Spelers op het Wedstrijdformulier van een Wedstrijd van het Clusterteam bedoeld. De andere Vereniging(en) uit het Clusterteam dient/dienen het Team overeenkomstig artikel 3.0.2.5 in te schrijven.

- 3.0.2.13 De Competitieleider heeft het recht Teams die worden ingeschreven na de in artikel 3.0.2.4 genoemde termijn, in een andere Klasse in te delen. Voor een te late inschrijving kan een sanctie worden opgelegd conform Appendix 3.0.

3.0.3 Seizoensplanning & Competitieprogramma

- 3.0.3.1 De Competitieleider maakt rekening houdend met onder andere Appendix 6.0 en 7.0 rond 1 juli de Seizoensplanning voor het volgende Seizoen bekend. De Competitieleider kan de Seizoensplanning nadien aanpassen in verband met veranderingen in de Internationale Wedstrijdkalender of uitzonderlijke omstandigheden.
De competitie startdatum, indeling en promotie-degradatie schema voor de verschillende klassen is beschreven in Appendix 7.0.
- 3.0.3.2 Voor de eerste Competitiefase stelt de Competitieleider ongeveer drie weken voor aanvang van de Competitie het betreffende Competitieprogramma vast in Unify. Voor latere Competitiefases dient dit zo spoedig mogelijk te gebeuren.
- 3.0.3.3 De Competitiedagen staan in de Seizoensplanning. De Competitiewedstrijden die gespeeld worden op de Competitiedagen en het toewijzen van indeelbare Match Officials voor die Competitiewedstrijden hebben voorrang op alle andere wedstrijden en rugbyactiviteiten, waaronder Toernooien, vriendschappelijke wedstrijden en trips.
- 3.0.3.4 Ingeschreven Teams zijn verplicht wedstrijden te spelen op de vastgestelde Competitie- en Inhaaldagen, tenzij de Competitieleider hiervoor ontheffing heeft verleend.
- 3.0.3.5 De Competitieleider heeft het recht Competitiedagen te verplaatsen naar Inhaaldagen, indien de omstandigheden daarom vragen.
- 3.0.3.6 Verenigingen kunnen gezamenlijk een gemotiveerd verzoek per e-mail indienen bij de Competitieleider om een Competitiewedstrijd te spelen op een andere datum of locatie dan gepland in het Competitieprogramma. Verzoek tot verplaatsing kan behoudens uitzonderlijke omstandigheden tot uiterlijk twee weken vóór de oorspronkelijke Competitiedag worden aangevraagd bij de Competitieleider. Bij uitzonderlijke omstandigheden kan een verzoek tot verplaatsing ook door één Vereniging worden ingediend, waarin de andere Vereniging wordt gekend. In de laatste twee Speelrondes van de Competitie is het niet mogelijk om een Competitiewedstrijd te verzetten, maar wel de locatie te wijzigen.
- 3.0.3.7 Het tijdvak waarbinnen een Competitiewedstrijd op een Competitiedag gespeeld moet worden, is weergegeven in Appendix 6.0.
- 3.0.3.8 Bij meerdere thuiswedstrijden op dezelfde dag wordt verwezen naar de hiërarchie zoals aangegeven in Appendix 6.0.

3.0.4 Competitieresultaten

3.0.4.1 Wedstrijdpunten:

- Een gewonnen Competitiewedstrijd levert vier wedstrijdpunten op;
- Een gelijkspel levert twee wedstrijdpunten op;
- Verlies levert nul wedstrijdpunten op.

3.0.4.2 Wedstrijdbonuspunten:

- Een wedstrijdbonuspunt wordt toegekend aan het Team dat minimaal drie try's meer scoort dan de tegenstander;
- Een wedstrijdbonuspunt wordt toegekend aan het Team dat met een verschil van zeven punten of minder een wedstrijd verliest.

3.0.4.3 Klassering in een Klasse, Poule of Tweekamp in de betreffende Competitie Fase vindt plaats op basis van het totaal van wedstrijdpunten en wedstrijdbonuspunten. Indien twee of meerdere Teams gelijk staan op basis van wedstrijd(bonus)punten, dan vindt onderlinge klassering plaats op basis van de volgende hiërarchie:

- a. Gelijk aantal wedstrijdpunten maar minder gespeelde Competitiewedstrijden.
- b. Onderling resultaat. Bij onderling resultaat wordt eerst gekeken naar het hoogst aantal wedstrijd(bonus)punten en daarna naar doelsaldo in de onderlinge Competitiewedstrijden.
- c. Hoogste puntensaldo op dat moment in de Competitie.
- d. Hoogste aantal gescoorde try's, conversies en penalty goals of drop goals, in deze volgorde van hiërarchie.
- e. Laagste aantal gele kaarten voor dat Team, waarbij een rode kaart als twee gele kaarten telt.
- f. Loting.

3.0.4.4 Eindklassering in een finale, knock-out of Play-Off wedstrijd vindt als volgt plaats:

- a. Indien na de reguliere speeltijd de stand gelijk is, wordt verlengd met tweemaal tien minuten.
- b. De Teams wisselen van speelhelpt na de reguliere speeltijd.
- c. Het Team dat de eerste helft heeft afgetrapt, trapt ook de eerste helft van de verlenging af.
- d. Tussen de twee helften van de verlenging hebben Teams 3 minuten de tijd om van speelhelpt te wisselen.
- e. Als de verlenging geen winnaar oplevert, wordt de Competitiewedstrijd beslist door een shoot-out (zie Appendix 5.0).

3.0.4.5 Eindklassering in een Play-Off vindt plaats op basis van één enkele Play-Off wedstrijd, waarbij het hoogst geklasseerde Team een thuiswedstrijd speelt.

3.0.5 Prioriteit nationale selecties

Geen aanvullingen t.o.v. 3.1 en 3.3

3.0.6 Spelers

3.0.6.1 Voor deelname aan Competitie, Toernooien en wedstrijden waarop het VWW van toepassing is, moet een Speler speelgerechtigd zijn.

- 3.0.6.2 Een Speler is speelgerechtigd als aan onderstaande voorwaarden is voldaan:
- de Speler is met de vereiste pasfoto geregistreerd in Unify als spelend lid, intro lid of recreant lid;
 - de Speler heeft een bondsnummer;
 - de Speler heeft waar nodig clearance, dispensatie of ontheffing verkregen;
 - de Speler geen lopende schorsing heeft.
- 3.0.6.3 Een Speler mag alleen uitkomen voor de Vereniging waarvoor hij is ingeschreven, of voor het Clusterteam waar zijn Vereniging deel van uitmaakt.
- 3.0.6.4 De regels voor het in- of overschrijven van een Speler in Unify staan beschreven in Appendix 8.0.
- 3.0.6.5 Het minimale en maximale aantal Spelers dat bij aanvang van een Competitiewedstrijd aanwezig in Unify is vermeld, wordt geregeld in de specifieke hoofdstukken.
- 3.0.6.6 Een Speler behoort tot de vaste kern van een Team (Speler #1 tot en met #22 op het Wedstrijdformulier) als hij na drie of meer gespeelde Competitiewedstrijden van dat Team voor vijfenzestig procent (65%) of meer van de door het Team gespeelde Competitiewedstrijden als Speler vermeld staat op het Wedstrijdformulier.
- 3.0.6.7 Indien een Speler geschorst wordt tellen de gemiste Competitiewedstrijden vanwege de schorsing mee als zijnde gespeelde Competitiewedstrijden als basisspeler voor het Team waarin de schorsing is opgelopen.
- 3.0.6.8 Per Speelronde kan een Speler uitkomen voor maximaal twee Teams van zijn Vereniging. Eén Speelronde geldt als één gespeelde Competitiewedstrijd.
- 3.0.6.9 Per Speelronde kan een Speler slechts één keer worden meegeteld als vaste kern van enig Team, te weten het hoogste Team.
- 3.0.6.10 Spelers die behoren tot de vaste kern van een Team mogen slechts voor twee opeenvolgende Teams in hun Vereniging op het Wedstrijdformulier vermeld staan, met inachtneming van artikel 3.0.6.11 en 3.0.6.12.
Met opeenvolgende Teams wordt bedoeld; 1e en 2e Team, 2e en 3e Team, 3e en 4e Team etc.
Spelers uit lager spelende Teams mogen te allen tijde in een hoger spelend Team uitkomen.
- 3.0.6.11 Een Team mag per Competitiewedstrijd maximaal vier Spelers op het Wedstrijdformulier benoemen die behoren tot de vaste kern van een Team dat in de aanliggende hogere Klasse uitkomt. Dus maximaal een Klasse hoger.
- 3.0.6.12 Een Team mag per Competitiewedstrijd maximaal twee Spelers op het Wedstrijdformulier benoemen die behoren tot de vaste kern van een Team dat in een hogere, maar niet de aanliggende Klasse uitkomt.
- 3.0.6.14 Een Team dat in overtreding is van het bepaalde in artikel 3.0.6 kan conform artikel 3.0.12 maatregelen worden opgelegd door de competitieleider.

Organisatie van wedstrijden

3.0.7 Technische zaken

- 3.0.7.1 De thuis spelende Vereniging is verantwoordelijk voor de veiligheid van en op het Speelterrein.
- 3.0.7.2 Het Speelterrein moet deugdelijk zijn en voldoen aan de eisen gesteld door World Rugby in Laws of Rugby Law 1 [Spelregel 1](#) & [Regulation Voorschrift 22 \(keuring van kunstmatig aangelegde velden\)](#) en aan eventuele aanvullende bepalingen in de specifieke hoofdstukken.
- 3.0.7.3 De thuis spelende Vereniging zorgt voor twee felgekleurde grensrechtersvlaggen.
- 3.0.7.4 Wedstrijdkleding dient te voldoen aan de normen van World Rugby (Laws of Rugby Law 4 en Regulation 12).
- 3.0.7.5 De wedstrijdkleding van in de Competitie uitkomende Teams dient voorzien te zijn van unieke rugnummers. Deze rugnummers moeten tevens vermeld worden in Unify, waarbij het rugnummer overeen moet komen met de naam van de betreffende Speler.
- 3.0.7.6 Het uitspelende Team is verantwoordelijk voor voldoende contrasterende kleding ten opzichte van de wedstrijdkleding van het thuis spelende Team.

3.0.8 Match Officials

- 3.0.8.1 Volgend uit de verplichting van de Verenigingen zoals benoemd in 3.0.8.2 en 3.0.8.3, is Rugby Nederland verantwoordelijk voor de indeling van onafhankelijke Scheidsrechters voor de Competitie, die het vereiste diploma WRMO-1 hebben met een geldige licentie voor de Competitiewedstrijden die deze Scheidsrechters leiden.
- 3.0.8.2 Per elk in de Competitie ingeschreven Senioren en Colts Team is een Vereniging verplicht ten minste één conform artikel 3.0.8.1 gediplomeerde Scheidsrechter, Scheidsrechter Beoordelaar of Scheidsrechter-coach die regionaal of landelijk beschikbaar is voor indeling of een (regionale) indeler te leveren.
- 3.0.8.3 De geleverde indeelbare Scheidsrechter, Scheidsrechter Beoordelaar, Scheidsrechter-coach of (regionale) indeler dient lid te zijn van de Vereniging die hij vertegenwoordigt en dient lid te zijn van Rugby Nederland.
- 3.0.8.4 Per elk in de Competitie ingeschreven Team dient voor minimaal tien Competitiewedstrijden een indeelbare Scheidsrechter geleverd te worden om te fluiten. Een Scheidsrechter Beoordelaar dient bij minimaal acht Competitiewedstrijden een Scheidsrechter te beoordelen. Een Scheidsrechter-coach volgt twee Scheidsrechters een heel seizoen.
- 3.0.8.5 Per elk in de Competitie ingeschreven Seniorenteam en Colts Team, betaalt de Vereniging een borgsom aan Rugby Nederland, gelijk aan de in Appendix 3.0 benoemde tabel 'Niet voldoen aan leveringsplicht scheidsrechters'. Aan het eind van de Competitie krijgt de Vereniging die voldoet aan voorgenoemde eisen, de borgsom terug. Een Vereniging die voldoet aan de eisen ontvangt daarnaast een opleidingsvoucher op basis van de voorwaarden van het aantal geleverde indeelbare Scheidsrechters, Scheidsrechter Beoordelaars, Scheidsrechter-coaches of (regionale) indelers.

Het bovengenoemde scheidsrechterbeleid is gebaseerd op het 'Meer en betere scheidsrechters plan' van Rugby Nederland. En is hier te vinden.

- 3.0.8.6 In het geval dat er meer Competitiewedstrijden zijn in een Speelronde dan indeelbare Scheidsrechters, dan worden zij ingedeeld volgens de volgende hiërarchie:
1. Ereklasse Heren;
 2. Ereklasse Dames;
 3. Eerste Klasse Heren;
 4. Future Klasse Heren;
 5. Cup Klasse Colts;
 6. Tweede Klasse Heren;
 7. Eerste Klasse Dames;
 8. Derde Klasse Heren;
 9. Tweede Klasse Dames;
 10. Vierde Klasse Heren;
 11. Derde Klasse Dames;
 12. Lagere Klassen Colts;
 13. Junioren;
 14. Cubs.
- 3.0.8.7 In het geval er geen ingedeelde Scheidsrechter is, is de thuisspelende vereniging verplicht een Scheidsrechter aan te wijzen die het vereiste diploma heeft voor de wedstrijd die de Scheidsrechter leidt. Dit is minimaal WRMO-1, waarbij de regel is dat de beschikbare persoon met het hoogste scheidsrechniveau met een geldige licentie van Rugby Nederland de wedstrijd zal leiden, conform de hiërarchie in 3.0.8.6. De thuisspelende vereniging is dan verplicht de naam van de Scheidsrechter op het wedstrijdformulier te vermelden en, indien van toepassing, de naam van de absente ingedeelde Scheidsrechter.
- 3.0.8.8 De thuisspelende vereniging stelt een functionaris aan die de match officials begeleidt van aankomst tot vertrek, en overige diensten levert zoals beschreven in het "Protocol Scheidsrechters" (Appendix 2.0).

3.0.9 Uitnodiging

- 3.0.9.1 Uiterlijk vijf dagen voor de te spelen Competitiewedstrijd is de Wedstrijdsecretaris van het thuisspelende Team verplicht de Wedstrijdsecretaris van de tegenpartij en de door Rugby Nederland ingedeelde Scheidsrechter, eventuele Scheidsrechter Beoordelaar en/of Scheidsrechter-coach een uitnodiging te sturen via Unify.
- 3.0.9.2 In de betreffende uitnodiging staat ten minste de aanvangstijd van de Competitiewedstrijd, het adres van en de routebeschrijving naar de Speellocatie en kleur en patroon van de wedstrijd kleding van het thuisspelende Team.
- 3.0.9.3 De Wedstrijdsecretaris van het uitspelende Team is verplicht om in het geval dat er vijf dagen voor de Wedstrijddag nog geen uitnodiging is ontvangen, de Wedstrijdsecretaris van het thuisspelende Team te verzoeken om de uitnodiging alsnog te versturen.
- 3.0.9.4 Bij afgelasting van de Competitiewedstrijd en in geval de verplaatsing naar een Inhaaldag in de erop volgende week valt, moet de Wedstrijdsecretaris van het thuisspelende Team binnen 24 uur nadat

de Competitieleider de Inhaaldag bekend heeft gemaakt, de Wedstrijdsecretaris van het uitspelende Team een nieuwe uitnodiging sturen.

3.0.10 Wedstrijdformulieren

- 3.0.10.1 Een Speler mag slechts deelnemen aan een Competitiewedstrijd als hij zoals bedoeld in 3.0.6 Speelgerechtigd is voor het Team waarvoor hij wil uitkomen en voorafgaand aan de Competitiewedstrijd vermeld staat op het Wedstrijdformulier.
- 3.0.10.2 Voor aanvang van de Competitiewedstrijd vult de Captain en/of Teammanager van het Team het Wedstrijdformulier in, inclusief alle voor die Competitiewedstrijd verplichte Technische Zone Functionarissen.
- 3.0.10.3 Captains en/of Teammanagers worden geacht de handleiding voor het invullen van het Wedstrijdformulier te kennen en toe te passen. De handleiding voor het invullen van het Wedstrijdformulier is te vinden op de website voor Unify.
- 3.0.10.4 Spelers en Wissels in Seniorencompetitie en Jeugdcompetitie die in staat zijn om in de eerste rij te spelen worden gemarkeerd d.m.v. het aanvinken van de positie(s) in de kolommen H, L en T achter de naam op het Wedstrijdformulier.
De positie op de eerste rij dient de onderstaande markering te krijgen:
- H = Hooker
 - L = Loosehead
 - T = Tighthead
- 3.0.10.5 Na het invullen van de Spelers, Wissels en Technische Zone Functionarissen op het Wedstrijdformulier door de Captain en/of Teammanager moet deze het Wedstrijdformulier definitief vastleggen door te accorderen. Dit moet vóór aanvang van de Competitiewedstrijd gedaan zijn. Hierna kan en mag er aan de Spelers, Wissels en Technische Zone Functionarissen niets meer worden gewijzigd.
- 3.0.10.6 Onmiddellijk na de Competitiewedstrijd en in ieder geval op dezelfde dag, vult de Scheidsrechter op het Wedstrijdformulier de eindscore, de eventuele Gele en Rode kaarten en de eventuele blessures in, daarna legt hij het Wedstrijdformulier definitief vast door dit te accorderen. Het invullen en aftekenen door de Scheidsrechter dient in het bijzijn van de Captains en/of Teammanagers te geschieden.
- 3.0.10.7 Indien door storingen Unify niet operationeel is moet er een vervangend wedstrijdformulier handmatig worden ingevuld volgens Appendix 4.0. Bij de thuis spelende Vereniging dient een vervangend Wedstrijdformulier voor invulling beschikbaar te zijn.

3.0.11 Afgelastingen, Verplaatsingen en Stakingen

- 3.0.11.1 De Wedstrijdsecretaris van het thuis spelende Team en/of de Scheidsrechter kan uitsluitend in het geval van onveilige omstandigheden op de Speellocatie in verband met (weers)omstandigheden of het niet-functioneren van op dat moment noodzakelijke veldverlichting, een Competitiewedstrijd afgelasten.

- 3.0.11.2 In geval van een dreigende afgelasting op de Wedstrijddag zelf dient de Wedstrijdsecretaris van het thuis spelende Team hiervan uiterlijk vier uur vóór de aanvang van de Competitiewedstrijd dit telefonisch te melden aan de Wedstrijdsecretaris van het uitspelende Team en aan de betrokken Match Officials, Scheidsrechter Beoordelaar en/of Scheidsrechtercoach en Match Commissioner. Vanaf dat moment is er minimaal elk uur telefonisch contact totdat (uiterlijk drie uur van tevoren) een definitief besluit moet worden genomen over eventuele afgelasting.
- 3.0.11.3 In geval van afgelasting is de Wedstrijdsecretaris van het thuis spelende Team verplicht dit op de Wedstrijddag tijdig, maar minimaal drie uur voorafgaand aan de Competitiewedstrijd, te melden aan de Wedstrijdsecretaris van het uitspelende Team en aan de betrokken Match Officials, Scheidsrechter Beoordelaar en/of Scheidsrechter-coach en Match Commissioner. Voor de Competitiewedstrijden met een aanvangstijd vóór 12 uur, dient de afgelasting de dag voor de Wedstrijddag te worden doorgegeven.
- 3.0.11.4 Als in het geval van afgelasting het Speelsterrein van het uitspelende Team wel bespeelbaar en beschikbaar is en de returnwedstrijd nog gespeeld moet worden, dient de Competitiewedstrijd daar plaats te vinden en wordt de returnwedstrijd omgedraaid. In verband met de beschikbaarheid van het Speelsterrein van het uitspelende Team kan het aanvangstijdstip afwijken van het oorspronkelijk vastgestelde aanvangstijdstip.
- 3.0.11.5 Als in het geval van afgelasting het Speelsterrein van het uitspelende Team wel bespeelbaar en beschikbaar is, er is geen returnwedstrijd, maar wel nog beschikbare vastgestelde Inhaaldagen in het Competitieprogramma om de wedstrijd in te halen, dan heeft het thuis spelende Team het recht de Competitiewedstrijd op een Inhaaldag te spelen.
- 3.0.11.6 Als in het geval van afgelasting het Speelsterrein van het uitspelende Team wel bespeelbaar en beschikbaar is, er is geen returnwedstrijd én er zijn geen beschikbare vastgestelde Inhaaldagen, dan dient de Competitiewedstrijd plaats te vinden op het Speelsterrein van het uitspelende Team. In verband met de beschikbaarheid van het Speelsterrein van het uitspelende Team kan het aanvangstijdstip afwijken van het oorspronkelijk vastgestelde aanvangstijdstip.
- 3.0.11.7 Artikel 3.0.11.4, 3.0.11.5 en 3.0.11.6 zijn niet van kracht indien de Competitiewedstrijd bij het thuis spelende Team na 18:00 gespeeld zou worden en de reisafstand tussen de Speellocaties van beide teams 75 kilometer of meer is volgens de ANWB-norm “kortste route”.
- 3.0.11.8 In het geval van afgelasting en het niet kunnen uitvoeren van artikel 3.0.11.4 t/m 3.0.11.7, hebben de Teams de mogelijkheid om de Competitiewedstrijd op een wederzijds overeengekomen Speellocatie te spelen.
- 3.0.11.9 Veranderingen volgens de artikelen 3.0.11.4 t/m 3.0.11.8 moeten onmiddellijk, en in ieder geval voor aanvang van de Competitiewedstrijd, per e-mail worden doorgegeven aan de Competitie leider.
- 3.0.11.10 Pas als artikelen 3.0.11.4 t/m 3.0.11.8 geen Speellocatie opleveren, wordt de Competitiewedstrijd definitief afgelast door de Wedstrijdsecretaris van het thuis spelende Team. De Wedstrijdsecretaris van het thuis spelende Team dient in dit geval de afgelasting via het Wedstrijdformulier te melden en de status van de Competitiewedstrijd aan te passen op het Wedstrijdformulier en in het commentaarvak op het Wedstrijdformulier de reden van afgelasting te vermelden.

- 3.0.11.11 De verplichtingen van het thuis- en uitspelende Team blijven bij het uitwijken naar een andere Speellocatie, zoals bepaald in artikel 3.0.11.8, gehandhaafd. Bij het omdraaien van de uit- en thuiswedstrijd veranderen de verplichtingen van het thuis- en uitspelende Team en dient direct te worden gemeld aan de Competitieleider.
- 3.0.11.12 Een Scheidsrechter kan een Competitiewedstrijd staken of besluiten deze niet te starten vanwege een gevaarlijke (speel)situatie die geen van beide Teams kan worden aangerekend.
- Staakt de Scheidsrechter de Competitiewedstrijd voor aanvang van de tweede helft of start de Scheidsrechter de Competitiewedstrijd niet, dan wordt de Competitiewedstrijd opnieuw ingedeeld en geheel overgespeeld.
 - Staakt de Scheidsrechter de Competitiewedstrijd na aanvang van de tweede helft, dan wordt de Competitiewedstrijd gespeeld verklaard en is de stand bij staken de eindstand van de Competitiewedstrijd.
- Indien de reden voor het staken of niet starten van de Competitiewedstrijd wel een of beide Teams kan worden aangerekend, dan is artikel 3.0.13.8 van toepassing.
- 3.0.11.13 Indien een afgelasting niet of niet binnen de in artikel 3.0.11 gestelde termijn wordt medegedeeld, wordt de in gebreke gebleven Vereniging een boete opgelegd (Appendix 3.0) en wordt de Competitiewedstrijd opnieuw ingepland op het terrein van de gedupeerde Vereniging.
- 3.0.11.14 Bij gedeeltelijke afgelasting worden wedstrijden afgelast volgens de omgekeerde volgorde als beschreven in Artikel 3.0.8.7.

Onregelmatigheden

3.0.12 Algemene maatregelen

- 3.0.12.1 De Competitieleider heeft bij onderbouwde vaststelling van onregelmatigheden met betrekking tot de Competitie en Competitiewedstrijden, de bevoegdheid de volgende Maatregelen op te leggen:
- Aan een Vereniging: een boete overeenkomstig Appendix 3.0.
 - Aan een Team:
 1. Toekennen van de reglementaire winst van 30-0 en vijf wedstrijdpunten.
 2. Competitiewedstrijd gespeeld verklaren zonder toekennen van score en wedstrijd(bonus)punten.
 3. Competitiewedstrijd ongeldig verklaren en gelasten over te spelen op een andere Speeldatum.
 4. Competitiewedstrijd ongeldig verklaren en gelasten over te spelen op een andere Speeldatum en/of Speellocatie.
 5. Aftrekken van wedstrijd(bonus)punten.
 6. Het uit de competitie nemen van een Team.
 - Aan een Speler of Wisselspeler:
 7. Een schorsing opleggen volgens Appendix 1.

3.0.13 Specifieke maatregelen rondom competitie en wedstrijden

- 3.0.13.1 Een Vereniging waarvan een Team zonder toestemming van de Competitieleider, en zonder dat er sprake is van aantoonbare overmacht, niet verschijnt voor een Competitiewedstrijd, ontvangt een boete zoals vastgelegd in Appendix 3.0. Daarnaast geldt:

- a. Dat bij de eerste maal twee wedstrijdpunten in mindering worden gebracht en bij de tweede maal vier wedstrijdpunten in mindering worden gebracht;
- b. De Competitiewedstrijd wordt gespeeld verklaard en met 30-0 en vijf wedstrijdpunten reglementair gewonnen verklaard aan de tegenstander;
- c. Indien het uitspelende Team in gebreke blijkt, wordt de eventuele returnwedstrijd omgedraaid.
- d. Indien in de Seniorencompetitie geen returnwedstrijd (meer) wordt gespeeld, wordt een deel van de boete door Rugby Nederland doorgestort naar de gedupeerde Vereniging (zie Appendix 3).
- e. Een Team dat driemaal te laat en/of niet verschijnt voor een wedstrijd wordt in beginsel door de Competitie leider uit de Competitie genomen. Bij de Jeugdcompetitie dient ook overleg plaats te vinden met het LJO.
- f. De Scheidsrechter krijgt de werkelijk gemaakte Reiskosten vergoed van Rugby Nederland. De Competitie leider declareert deze kosten bij de Vereniging van het in gebreke gebleven Team.
- g. Indien het wel verschenen Team het uitspelende Team is, kan dit Team vijfmaal de Reiskosten declareren bij de Vereniging van het in gebreke gebleven Team.

- 3.0.13.2 Indien een Team niet binnen een half uur na de vastgestelde aanvangstijd van een Competitiewedstrijd speelklaar is en er is geen sprake van aantoonbare overmacht, dan gelden dezelfde Maatregelen als bij niet verschijnen (zie artikel 3.0.13.1). Indien beide Teams en de Scheidsrechter akkoord gaan om de Competitiewedstrijd alsnog te spelen, dan gelden deze Maatregelen niet.
- 3.0.13.3 Het is de verantwoordelijkheid van een Team om ervoor te zorgen dat alle Eerste rij Spelers en Eerste rij Wisselers voldoende getraind en ervaren zijn om in een Competitiewedstrijd deel te nemen op de Eerste rij.
- 3.0.13.4 Een Eerste rij Speler en een Eerste rij Wisselerspeler mogen op een andere positie spelen dan de Eerste rij.
- 3.0.13.5 Als een Team als verschenen geldt, maar niet meer twee props en een hooker kan inzetten, moet de Scheidsrechter besluiten tot het starten of uitspelen van de Competitiewedstrijd met een uncontested scrum. Als er in de Competitiewedstrijd wordt overgegaan tot een uncontested scrum, dient het Team dat verantwoordelijk is voor het verder moeten spelen met uncontested scrum één Speler van het veld af te halen, en wordt er verder gespeeld met (minimaal) één Speler minder. De scrum blijft bestaan uit acht Spelers.
- 3.0.13.6 Een Team dat zonder toestemming van de Scheidsrechter de Competitiewedstrijd voortijdig beëindigt, is in gebreke. Er worden vijf wedstrijdpunten bij het betreffende Team in mindering gebracht. De wedstrijd wordt met 30-0 en vijf wedstrijdpunten reglementair gewonnen verklaard aan de tegenstander. Indien de stand bij beëindiging van de Competitiewedstrijd voordeliger was voor de tegenstander dan een score van 30-0, geldt die score als eindstand.
- 3.0.13.7 Als beide Teams zonder toestemming van de Scheidsrechter de Competitiewedstrijd voortijdig beëindigen, wordt de Competitiewedstrijd gespeeld verklaard zonder toekenning van score en wedstrijdpunten en worden bij beide Teams vijf wedstrijdpunten in mindering gebracht.
- 3.0.13.8 Als de Scheidsrechter de Competitiewedstrijd staakt wegens ongeregeligheden, die aan beide Teams vallen toe te rekenen, wordt de Competitiewedstrijd gespeeld verklaard zonder toekenning van score en wedstrijdpunten. Valt de staking van de Competitiewedstrijd aan één van de Teams toe te

rekenen dan wordt conform artikel 3.0.12 gehandeld. Op grond van het scheidsrechtterrapport op het Wedstrijdformulier kan de Competitieleider aanvullende Maatregelen opleggen conform artikel 3.0.12.

- 3.0.13.9 Een Vereniging waarvan een Team zich lopend het Seizoen terugtrekt uit een Competitie ontvangt een boete, zoals vastgelegd in Appendix 3.0.
- 3.0.13.10 Een team dat wordt teruggetrokken door een Vereniging of de Competitieleider degradeert in beginsel automatisch naar een klasse lager dan waar het in uitkwam, als was het team als laatste geëindigd in de poule, tenzij conform artikel 3.0.3.11 degradatie naar een nog lagere klasse noodzakelijk is of tenzij het nieuwe Competitieprogramma om andere Maatregel vraagt. De resultaten van het Team dat wordt teruggetrokken, worden geschrapt. De historie van Spelers zal blijven bestaan en is geldig voor de rest van het Competitieprogramma.
- 3.0.13.11 Een Vereniging waarvan een Team één of meer Spelers in strijd met het VWW opstelt en laat deelnemen aan de Competitiewedstrijd, ontvangt een boete (Appendix 3). Tevens verliest het bewuste Team de Competitiewedstrijd reglementair met 30-0 en worden het Team vijf wedstrijdpunten in mindering gebracht.

3.0.14 Claims

- 3.0.14.1 Indien een Vereniging een Claim wil neerleggen, dient zij maximaal twee kalenderdagen na de Wedstrijddag via het claimformulier in Unify deze Claim gemotiveerd in te dienen. Een Claim kan uitsluitend door de Wedstrijdsecretaris van een Vereniging worden ingediend. Slechts in de volgende gevallen kan geclaimd worden:
 - a. Reglementaire winst van een Competitiewedstrijd;
 - b. Vergoeding van reiskosten;
 - c. Inhalen van een Competitiewedstrijd op eigen Speellocatie.
- 3.0.14.2 De claimende Vereniging moet in de Claim duidelijk maken op grond van welk(e) artikel(en) van het Voorschrift Wedstrijdwezen er geclaimd wordt. Claims zonder vermelding van artikelen worden niet-ontvankelijk verklaard.
- 3.0.14.3 Als geen beroepsmogelijkheid meer openstaat tegen een Claim en het finale oordeel luidt dat de Claim niet wordt toegekend, dan is de claimende vereniging een boete verschuldigd conform Appendix 3.0. De helft van deze boete zal worden uitgekeerd aan de Vereniging die in het gelijk wordt gesteld, de andere helft gaat naar Rugby Nederland.
- 3.0.14.4 De Vereniging waartegen de Claim is ingediend, heeft zeven kalenderdagen na het indienen van de Claim de tijd om via het claimformulier in Unify verweer in te dienen.
- 3.0.14.5 Na het verstrijken van de termijn zoals gesteld in artikel 3.0.14.4, neemt de Competitieleider binnen drie werkdagen een beslissing inzake de Claim.
- 3.0.14.6 De Competitieleider is gerechtigd aanvullend onderzoek te doen door middel van hoor en wederhoor en andere informatiebronnen dan het claimformulier mee te wegen in zijn beslissing.

3.0.15 Gele Kaarten / Rode Kaarten / Maatregelen/ Schorsingen.

- 3.0.15.1 Schorsingen worden uitgesproken volgens Appendix 1.0 waarin de richtlijnen van World Rugby staan. Appendix 1.0 zal worden aangepast zodra World Rugby met een nieuwe update komt.
- 3.0.15.2 De Competitieleider informeert de Speler en de Wedstrijdsecretaris van zijn Vereniging schriftelijk over de Schorsing.
- 3.0.15.3 Tegen schorsingen kan Beroep worden ingediend bij de Tuchtcommissie, tenzij anders aangegeven.
- 3.0.15.4 Gele Kaart: De Scheidsrechter geeft op het Wedstrijdformulier een reden voor het geven van een Gele Kaart, via de code volgens de normtabel in Appendix 1.0.
- 3.0.15.5 Tweede Gele Kaart: Een Speler die gedurende één Competitiewedstrijd voor de tweede maal een Gele Kaart ontvangt, krijgt een Rode Kaart. De Scheidsrechter geeft op het Wedstrijdformulier ook de reden voor het geven van de tweede Gele Kaart, via de code volgens normtabel Appendix 1.0. Een Scheidsrechterraport is niet noodzakelijk.
De Competitieleider schorst de Speler voor twee Competitiewedstrijden. Tegen deze Schorsing is geen Beroep mogelijk bij de Tuchtcommissie.
- 3.0.15.6 Rode Kaart: De Scheidsrechter geeft op het Wedstrijdformulier de reden voor het geven van een Rode Kaart, via de code volgens normtabel Appendix 1.0. Als de Speler voordat hij de Rode Kaart kreeg al een Gele Kaart had ontvangen, wordt deze Gele Kaart apart geregistreerd. De Scheidsrechter stelt een Scheidsrechterraport op en zendt dit naar de Competitieleider. De Competitieleider schorst de Speler die een Rode Kaart heeft gekregen volgens de normtabel in Appendix 1.
- 3.0.15.7 Als een Speler gedurende het Seizoen vijf Gele Kaarten in vijf verschillende Competitiewedstrijden heeft ontvangen, wordt de Speler voor twee Competitiewedstrijden geschorst. Tegen deze schorsing is geen Beroep mogelijk bij de Tuchtcommissie.
- 3.0.15.8 De tweede Gele Kaart die volgt op de vijfde Gele Kaart zoals bedoeld in artikel 3.0.15.7 resulteert in een Schorsing voor twee Competitiewedstrijden. Tegen deze Schorsing is geen Beroep mogelijk bij de Tuchtcommissie.
- 3.0.15.9 Elke Gele Kaart die volgt op de zevende Gele Kaart zoals bedoeld in artikel 3.0.15.8 resulteert in een Schorsing voor twee Competitiewedstrijden. Tegen deze Schorsing is geen Beroep mogelijk bij de Tuchtcommissie.
- 3.0.15.10 Als er sprake is van Wangedrag van een Speler voorafgaand aan of na afloop van de Competitiewedstrijd, dan is de Scheidsrechter gemachtigd een Scheidsrechterraport op te stellen en dit naar de Competitieleider te sturen, waarna de competitieleider de speler conform artikel 3.0.12.1 een sanctie op kan leggen.
- 3.0.15.11 Als er sprake is van Wangedrag voorafgaand aan, tijdens of na afloop van de Competitiewedstrijd door een Technische Zone Functionaris, dan kan de Scheidsrechter hiervan middels een rapport melding maken bij de Competitieleider. De Competitieleider kan, na onderzoek, een Schorsing opleggen conform artikel 3.0.12.1.

- 3.0.15.12 Een Schorsing gaat onmiddellijk in, tenzij de Tuchtcommissie de Schorsing hangende het Beroep opschort.
- 3.0.15.13 Een Speler die of Buitengewoon lid dat voor een of meer Competitiewedstrijden is geschorst mag gedurende de geschorste periode bij geen enkele Competitie- of vriendschappelijke wedstrijd betrokken zijn. Deze Speler of dat Buitengewoon lid mag ook niet optreden als Scheidsrechter tijdens Competitiewedstrijden. Indien een Speler voor meer dan vier Competitiewedstrijden geschorst is, betekent dit dat deze schorsing ook geldt voor Internationale Verplichtingen.
- 3.0.15.14 De Competitieleider kan conform Reglement Rechtspleging van Rugby Nederland verzoeken tot strafverzwaring indienen bij de Tuchtcommissie.
- 3.0.15.15 Een Schorsing eindigt op de dag na de laatste Speelronde waarin de Speler geen Competitiewedstrijd mocht spelen vanwege zijn Schorsing.
- 3.0.15.16 Alle Gele Kaarten vervallen aan het einde van het Seizoen, opgelegde Schorsingen lopen door in het nieuwe Seizoen.

3.0.16 Beroep Tuchtcommissie

- 3.0.16.1 Tegen een besluit van de Competitieleider op grond van het VWW staat conform Reglement Rechtspleging Rugby Nederland binnen zeven kalenderdagen Beroep open bij de Tuchtcommissie.
- 3.0.16.2 Voor het instellen van Beroep bij de Tuchtcommissie dient het formulier 'Beroepschrift' gebruikt te worden. Dit formulier is te vinden onder [Aanvraagformulieren](#). De Tuchtcommissie kan indien Beroep wordt ingediend een Schorsing opschorten.

Slotbepalingen

3.0.17 Slotbepalingen

- 3.0.17.1 In onvoorziene omstandigheden waarin het VWW niet voorziet en mits gemotiveerd, heeft de Competitieleider het recht, na overleg met en goedkeuring van het bestuur van Rugby Nederland, te handelen en /of een Maatregel op te leggen.
- 3.0.17.2 In onvoorziene omstandigheden waarbij toepassing van het VWW een goed verloop van (de organisatie van) de Competitie in gevaar brengt en mits gemotiveerd, heeft de competitieleider het recht, na overleg met en goedkeuring van het bestuur van Rugby Nederland, (tijdelijk) af te wijken van het VWW.

Appendix 1.0 Schorsingen

Rugby Nederland hanteert als norm Lower End (LE) Sanctions					
Any act of foul play which results in contact with the head and/or the neck shall result in at least a Mid-Range (MR) sanction					
			Adult Sanction apply based upon matches	Adjusted for underage rugby	
Law No.	Description	Maximum Sanction		Up to U15's Sanction	U16 to U18 Sanction
9.11	Players must not do anything that is reckless or dangerous to others.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: Biting	208 matches	LE 12 matches MR 18 matches TE 24+ matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 8 matches MR 10 matches TE 14+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: Intentional contact with eye(s) (8)	208 matches	LE 12 matches MR 18 matches TE 24+ matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 8 matches MR 10 matches TE 14+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: Reckless contact with eye(s) (9)	208 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 12+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: Contact with eye area (10)	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: Punching or striking with hand or arm (including stiff-arm tackle)	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: Striking with the elbow	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: Striking with shoulder	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches

9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: Striking with head	104 matches	LE 6 matches MR 10 matches TE 16+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: Striking with knee	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: Stamping of trampling	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 12+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 10+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: Tripping	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.12	Physical abuse includes, but is not limited to: Kicking	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.12	Verbal abuse includes, but is not limited to, abuse based on: religion, colour, national or ethnic origin, sexual orientation.	52 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches
9.13	A player must not tackle an opponent early, late or dangerously. Dangerous tackling includes, but is not limited to, tackling or attempting to tackle an opponent above the line of the shoulders even if the tackle starts below the line of the shoulders.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.14	A player must not tackle an opponent who is not in possession of the ball.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.15	Except in a scrum, ruck or maul, a player who is not in possession of the ball must not hold, push, charge or obstruct an opponent not in possession of the ball.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.16	A player must not charge or knock down an opponent carrying the ball without attempting to grasp that player.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches

9.17	A player must not tackle, charge, pull, push or grasp an opponent whose feet are off the ground.	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6 +matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.18	A player must not lift an opponent off the ground and drop or drive that player so that their head and/or upper body make contact with the ground.	52 matches	LE 6 matches MR 10 matches TE 14+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6 +matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.19 (a)	The front row of a scrum must not form at a distance from its opponents and rush against them.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE Warning (11) MR 1 match TE 2+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.19 (b)	A front-row player must not pull an opponent in the scrum	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE Warning (11) MR 1 match TE 2+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.19 (c)	A front-row player must not intentionally lift an opponent off their feet or force the opponent upwards out of the scrum.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE Warning (11) MR 1 match TE 2+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.19 (d)	A front-row player must not intentionally collapse a scrum.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE Warning (11) MR 1 match TE 2+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.20 (a)	A player must not charge into a ruck or maul. Charging includes any contact made without binding onto another player in the ruck or maul.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.20 (b)	A player must not make contact, in a ruck or maul, with an opponent above the line of the shoulders.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.20 (c)	A player must not intentionally collapse a ruck or a maul.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 8+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches
9.25	A player must not intentionally charge or obstruct an opponent who has just kicked the ball.	52 matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 10+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 6 matches TE 8+ matches
9.27	A player must not do anything that is against the spirit of good sportsmanship including but not limited to: Hair pulling of grabbing	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches

9.27	A player must not do anything that is against the spirit of good sportsmanship including but not limited to: Spitting at anyone	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.27	A player must not do anything that is against the spirit of good sportsmanship including but not limited to: Grabbing, twisting of squeezing the genitals (and/or breasts in case of female players)	208 matches	LE 12 matches MR 18 matches TE 24+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 12+ matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches
9.27	A player must not do anything that is against the spirit of good sportsmanship including but not limited to: Other	52 matches	LE 4 matches MR 8 matches TE 12+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.28	A player must not disrespect the authority of a Match Official.	52 matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches	LE 1 match MR 2 matches TE 4+ matches
9.28	A player must not verbally abuse a Match Official. Verbal abuse includes, but is not limited to, abuse based on: religion, colour, national or ethnic origin, sexual orientation.	52 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.28	A player must not make physical contact with Match Officials.	52 matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 18+ matches	LE 2 matches MR 4 matches TE 6+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 10+ matches
9.28	A player must not use threatening actions or words towards Match Officials.	260 matches	LE 12 matches MR 24 matches TE 48+ matches	LE 4 matches MR 6 matches TE 12+ matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 24+ matches
9.28	A player must not physically abuse Match Officials.	Life	LE 24 matches MR 48 matches TE 96+ matches	LE 6 matches MR 12 matches TE 24+ matches	LE 12 matches MR 24 matches TE 48+ matches

[8] [9] & [10] The “eye” involves all tissues including the eyelids within and covering the orbital cavity and the “eye area” is anywhere in close proximity to the eye.

[11] A warning shall form part of the players disciplinary record while at underage level but not extend into their senior disciplinary record

Appendix 2.0 Protocol Match Officials

Doel van dit protocol is het tot stand brengen van eenduidige gedragslijnen en maatregelen ten aanzien van de begeleiding van Match Officials (waaronder begrepen de Scheidsrechter Beoordelaar Scheidsrechter-coach) rondom wedstrijden georganiseerd door Rugby Nederland, conform het Bondsbeleid ten aanzien van een veilig rugbyklimaat.

De thuis spelende vereniging benoemt per wedstrijd een bestuurslid/functionaris van dienst, die zorg draagt voor de ontvangst en verdere begeleiding van de scheidsrechter en grensrechters voorafgaand, tijdens en na afloop van de wedstrijd.

Specifieke taken zijn:

1. Het desgewenst zorgen voor vervoer van de scheidsrechter en/of grensrechters naar het speelterrein, indien het openbaar vervoer niet toereikend is.
2. Gastheer/vrouw zijn: Ontvangst en begeleiding regelen, waaronder zorgen voor een consumptie (drinkje/consumptie) voor, in de rust van en na de wedstrijd.
3. Introductie van de scheidsrechter bij teammanagers/captains. En eventueel de aangestelde grensrechters
4. Begeleiding naar omkleedruimte en zorgen voor veilige omstandigheden.
5. Het desgevraagd samen met de functionaris van de uit spelende vereniging mede bijhouden van het scoreverloop van de wedstrijd door de scheidsrechter.
6. Afspraken maken omtrent een vast herkenbaar punt, waar hij/zij zich bevindt tijdens de wedstrijd. Indien de scheidsrechter hem/haar daartoe verzoekt, handelend optreden tegen toeschouwers van de thuisvereniging wanneer deze te dicht op het speelterrein staan, zich verbaal misdragen naar de match officials, technisch kader en/of toeschouwers van de tegenstander, dan wel zich schuldig maken aan andere vormen van Wangedrag.
7. De uit spelende vereniging dient ook een functionaris van dienst te benoemen, die zich verantwoordelijk stelt voor eventueel handelend optreden tegen toeschouwers van de uit spelende vereniging.

Appendix 3.0 Boetetabel

Overtreding van een voorschrift, gesteld in een hierna genoemd artikel van dit VWW of hierna genoemde Appendix bij dit VWW, wordt als volgt beboet:

Niet voldoen aan vermelden zeven hoofdfuncties in Unify (art. 3.0.1.13) en functionaris dient lid te zijn van Rugby Nederland

Klasse	Boete per overtreding
Alle	€ 50,-

Niet voldoen aan leveringsplicht scheidsrechters (art. 3.0.8.2)

Als een vereniging meerdere seniorenteams in verschillende klassen heeft ingeschreven, dan wordt van de laagste klasse de vergoeding niet gerestitueerd per niet geleverde scheidsrechter of beoordelaar of scheidsrechter-coach.

Klasse	Vergoeding
Ereklasse, Future Klasse en Eerste Klasse Heren	€ 500,-
Tweede Klasse Heren, Ereklasse Dames en Colts Cup	€ 250,-
Derde Klasse Heren en Eerste Klasse Dames	€ 200,-
Vierde Klasse Heren, Tweede en Derde Klasse Dames en Colts overige Klassen	€ 150,-

Het niet leveren van een gediplomeerde grensrechter (art. 3.1.8.2)

Klasse	Boete per wedstrijd
Heren Ere-, Future en Eerste Klasse, Dames Ereklasse	€ 100,-

Afgelasting van wedstrijden

Klasse	Boete	Toelichting
Alle Klassen Jeugd en Senioren	€ 50,-	Scheidsrechter te laat informeren over afgelasting, art. 3.0.11.3
Alle Klassen Senioren	€ 250,-	Afgelasting te laat melden, art. 3.0.11.13
Alle Klassen Jeugd	€ 150,-	Afgelasting te laat melden, art. 3.0.11.13
Heren Ereklasse	€ 1.500,-	Niet verschijnen, art. 3.1.13, waarvan € 900,- naar gedupeerde team wordt doorgestort (indien van toepassing)
Heren Eerste en Future Klasse	€ 500,-	Niet verschijnen, art. 3.1.13, waarvan € 300,- naar gedupeerde team wordt doorgestort (indien van toepassing)
Heren Tweede tot en met Vierde Klasse, Dames	€ 250,-	Niet verschijnen, art. 3.0.13, waarvan € 150,- naar gedupeerde team wordt doorgestort (indien van toepassing)
Colts, Junioren, Cubs	€ 150,-	Niet verschijnen, art. 3.3.13.1

Onregelmatigheden op het wedstrijdformulier

Klasse	Onregelmatigheid	1 ^e /2 ^e overtreding waarschuwing of boete van	Iedere volgende overtreding een boete van
Alle Klassen Senioren	Niet vermelden van de verenigingsscheidsrechter, art. 3.0.8.7 (indien van toepassing)	€ 150,-	€ 150,-
Alle Klassen Colts, Junioren en Cubs	Niet vermelden van de verenigingsscheidsrechter, art. 3.0.8.7 (indien van toepassing)	€ 75,-	€ 75,-
Heren en Dames Ereklasse	Niet vermelden van technische zone functionarissen, art. 3.0.10.2	€ 150,-	€ 150,-
Overige Klassen Senioren Heren vanaf 2 ^e klasse en Dames vanaf 1 ^e klasse	Niet op dezelfde dag van de wedstrijd invullen, art. 3.0.10.6	Waarschuwing aan vereniging	€ 75,-
Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	Niet op dezelfde dag van de wedstrijd invullen, art. 3.0.10.6	€ 150,-	€ 150,-
Overige Klassen Colts, Junioren en Cubs	Niet op dezelfde dag van de wedstrijd invullen, art. 3.0.10.6	Waarschuwing aan vereniging	€ 50,-
Heren Ere-, Future en Eerste Klasse	Geen spelersnamen vermeld, art. 3.0.12	€ 250,-	€ 250,-
Overige Klassen Senioren Heren en Dames	Geen spelersnamen vermeld, art. 3.0.12	Waarschuwing aan vereniging	€ 125,-
Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	Geen spelersnamen vermeld, art. 3.0.12	Waarschuwing aan vereniging	€ 150,-
Overige Klassen Colts, Junioren en Cubs	Geen spelersnamen vermeld, art. 3.0.12	Waarschuwing aan vereniging	€ 75,-
Heren Ere-, Future en Eerste Klasse	Geen of onjuiste rugnummers vermeld, art. 3.0.12	€ 250,-	€ 250,-
Overige Klassen Senioren Heren en Dames	Geen of onjuiste rugnummers vermeld, art. 3.0.12	Waarschuwing aan vereniging	€ 125,-
Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	Geen of onjuiste rugnummers vermeld, art. 3.0.12	Waarschuwing aan vereniging	€ 100,-
Overige Klassen Colts, Junioren en Cubs	Geen of onjuiste rugnummers vermeld, art. 3.0.12	Waarschuwing aan vereniging	€ 50,-

Heren Ere-, Future en Eerste Klasse, Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	Niet tekenen voor akkoord voor aanvang van de wedstrijd door captain/teammanager, art. 3.0.12	€ 250,-	€ 250,-
Overige Klassen Senioren Heren en Dames	Niet tekenen voor akkoord voor aanvang van de wedstrijd door captain/teammanager, art. 3.0.12	Waarschuwing aan vereniging	€ 75,-
Overige Klassen Colts, Junioren en Cubs	Niet tekenen voor akkoord voor aanvang van de wedstrijd door captain/teammanager, art. 3.0.12	Waarschuwing aan vereniging	€ 50,-
Heren Ere-, Future en Eerste Klasse, Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	Eerste rij spelers zijn niet of niet juist aangemerkt, art. 3.0.12	€ 250,-	€ 250,-
Overige Klassen Senioren Heren en Dames	Eerste rij spelers zijn niet of niet juist aangemerkt, art. 3.0.12	Waarschuwing aan vereniging	€ 125,-
Overige Klassen Colts, Junioren en Cubs	Eerste rij spelers zijn niet of niet juist aangemerkt, art. 3.0.12	Waarschuwing aan vereniging	€ 50,-

Het opstellen van niet speelgerechtigde spelers

Klasse	Onregelmatigheden	1 ^e overtreding waarschuwing of boete van	Iedere volgende overtreding een boete van
Heren Ere-, Future en Eerste Klasse	Opstellen niet gedispenseerde spelers, art. 3.0.12	€ 250,-	€ 250,-
Overige Klassen Senioren Heren en Dames	Opstellen niet gedispenseerde spelers, art. 3.0.12	Waarschuwing aan vereniging	€ 250,-
Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	Opstellen niet gedispenseerde spelers, art. 3.0.12	€ 250,-	€ 250,-
Overige Klassen Colts, Junioren en Cubs	Opstellen niet gedispenseerde spelers, art. 3.0.12	Waarschuwing aan vereniging	€ 150,-
Alle Klassen senioren, Colts Cup, Junioren Cup en Cubs Cup	Eén of meer spelers in strijd met het VWW opstellen en laten deelnemen aan de wedstrijd (art. 3.0.13.11)	€ 250,-	€ 250,-
Overige Klassen Colts, Junioren en Cub	Eén of meer spelers in strijd met het VWW opstellen en laten deelnemen aan de wedstrijd (art. 3.0.13.11)	Waarschuwing aan vereniging	€ 150,-

Team terugtrekken uit de competitie (art. 3.0.13.9)

Klasse	Boete
Heren Ereklasse	€ 3.000,-
Heren Future en Eerste tot en met Vierde Klasse	€ 500,-
Dames	€ 500,-
Alle Colts, Junioren, Cubs	€ 300,-

Claims (art. 3.0.14.3)

Omschrijving	Boete
1 ^e niet-toegekende claim	€ 150,-
2 ^e niet-toegekende claim	€ 300,-
3 ^e en iedere volgende niet-toegekende claim	€ 500,- per niet-toegekende claim

Niet tijdig papieren wedstrijdformulier ontvangen (Appendix 4.0)

Klasse	Boete per overtreding
Alle	€ 25,-

Niet tijdig vrijgeven van een speler t.b.v. overschrijving (Appendix 8.0)

Klasse	Boete per overtreding
Senioren	€ 250,-
Alle Colts, Junioren en Cubs	€ 150,-

Niet tijdig inschrijven van een Team (art. 3.0.2 Inschrijving)

Klasse	Boete per overtreding
Alle	25% van de teambijdrage

Opgelegde boetes worden verrekend via de maandelijkse facturatie.

Appendix 4.0 Noodprocedure Wedstrijdformulier bij storing systeem

Indien Unify niet functioneert of bereikbaar is moet het oude wedstrijdformulier volgens onderstaande regels worden ingevuld en worden verzonden naar de competitieleider.

- Voor aanvang van de wedstrijd benoemt de captain of teammanager van beide teams de spelers en de wissels op het door de competitieleider vastgestelde wedstrijdformulier ([download](#)).
- Spelers en wissels die in staat zijn om in de eerste rij te spelen worden gemarkeerd met een sterretje.
- Spelers en wissels die behoren tot de vaste kern van een hoger team worden gemarkeerd met een 'v'.
- Speler en wissels die gedispenseerd zijn om uit te komen in een andere leeftijdscategorie worden gemarkeerd met 'disp.'.
- Captains of teammanagers tekenen voor de wedstrijd het wedstrijdformulier, ten teken dat zij de opstelling van hun eigen team naar eer en geweten juist hebben ingevuld.
- Captains en/of Teammanagers hebben het recht voor en/of na de Competitiewedstrijd het Wedstrijdformulier te controleren.
- Onmiddellijk na de Competitiewedstrijd vult de Scheidsrechter op het Wedstrijdformulier de eindscore, de eventuele gele en rode kaarten en de eventuele blessures in. Daarna zet hij zijn handtekening onder het Wedstrijdformulier en overhandigt hij het formulier aan de Wedstrijdsecretaris of diens plaatsvervanger van de thuisspelende Vereniging.
- De Wedstrijdsecretaris van de thuisspelende Vereniging overhandigt een kopie van het Wedstrijdformulier aan de Captain of Teammanager van de uitspelende Vereniging.
- De Wedstrijdsecretaris van de thuisspelende Vereniging stuurt het originele Wedstrijdformulier naar de Competitieleider. Dit kan per post of per e-mail. De Competitieleider moet het Wedstrijdformulier binnen twee dagen na de speeldatum ontvangen hebben, op straffe van een boete conform Appendix 3.0.
- De Wedstrijdsecretaris informeert de Competitieleider direct na de Competitiewedstrijd door middel van een e-mail.
- De Competitieleider zal zodra het geschreven formulier in zijn bezit is het digitale Wedstrijdformulier invullen en controleren.

Appendix 5.0 Penalty Shoot-Out bij gelijke stand na verlenging

1. Alle spelers en match officials blijven binnen het speelterrein na het fluitsignaal van de scheidsrechter ten teken dat de tweede helft van de verlenging voorbij is. De scheidsrechter vraagt beide captains naar de middellijn te komen voor de toss. De winnaar van de toss mag bepalen welk team als eerste gaat schoppen (het team dat de toss verloor bepaalt dan naar welke doelpalen alle schoppen genomen zullen worden), of bepaalt naar welke doelpalen alle schoppen genomen zullen gaan worden (het team dat de toss verloor bepaalt dan welk team als eerste gaat schoppen).
2. Elk van beide captains benoemt 5 spelers die deel gaan nemen aan de shoot-out. Alleen spelers die zich binnen het speelterrein bevonden na het verstrijken van de extra tijd, en die zijn benoemd door de captain, mogen deelnemen aan de shoot-out. Geblesseerde, gewisselde of uit-het-veld-gezonden spelers mogen niet deelnemen aan de shoot-out. De volgorde waarin spelers gaan schoppen hoeft niet van tevoren te worden bepaald.
3. De match officials en de teamgenoten van de spelers die de schoppen gaan nemen, verzamelen zich bij de middellijn. Teamgenoten moeten achter de middellijn blijven op de speelhelft van waaraf niet wordt geschopt. Alleen de scheidsrechter, 2 grensrechters en 2 ballenjongens/-meisjes mogen zich bevinden in het deel van het speelgebied dat gebruikt wordt voor de shoot-out.
4. De 5 spelers die voor beide teams de schoppen gaan nemen plaatsen de bal voor een “place-kick” vanaf 3 plekken op de 22 m. lijn als volgt:
 - Eerste plek: Direct vóór de palen
 - Tweede plek: Op de 15 m. lijn links van de palen
 - Derde plek: Op de 15 m. lijn rechts van de palen
5. De scheidsrechter start de shoot-out door de eerste schopper van het team dat met schoppen begint uit te nodigen een “place-kick” te nemen vanaf de eerste plek. Daarna roept de scheidsrechter de eerste schopper van het andere team op vanaf dezelfde plek een “place-kick” te nemen.
6. De volgende 2 spelers (een per team) schoppen vervolgens om de beurt vanaf de tweede plek. Dit gaat door totdat alle 5 spelers van beide teams een schop hebben genomen (schoppers nr. 3 vanaf de derde plek, schoppers nr. 4 vanaf de eerste plek en schoppers nr. 5 vanaf de tweede plek), of totdat een team niet meer in staat is om het aantal geslaagde schoppen van de tegenstander te evenaren met het voor hen resterende aantal schoppen.
7. Als de na serie van 5 schoppen van beide teams het aantal succesvolle schoppen gelijk is, gaat de schoppenserie verder op basis van het “sudden death”-principe, waarbij dezelfde volgorde van schoppers wordt gevolgd als in de eerste schoppenserie.
8. De schoppenserie gaat verder met dezelfde 5 benoemde schoppers per team in achtereenvolgende rondes van 2 schoppen (één per team) vanaf de drie plekken zoals hierboven beschreven, net zolang totdat in een ronde één schop succesvol is en de andere niet. Zodra dit het geval is, is het team van de speler wiens schop wel succesvol was, de winnaar van de wedstrijd.

Tijdens de shoot-out geldt het volgende:

- a. Zodra de speler die gaat schoppen op de plek van de schop de bal heeft ontvangen van de scheidsrechter, heeft hij 1 minuut om de schop te nemen. Als hij er langer over doet, verklaart de scheidsrechter de schop ongeldig en telt deze als niet succesvol.
- b. Na elke schop noteert de scheidsrechter het nummer van de schopper en of de schop wel of niet succesvol was. De functionarissen van dienst van beide teams kan gevraagd worden deze gegevens ook te noteren ter controle.
- c. De scheidsrechter is de enige die bepaalt of een schop wel of niet succesvol is, daarbij desgewenst geassisteerd door de grensrechters. De beslissing van de scheidsrechter is definitief en bindend.
- d. Zodra een speler de schop heeft genomen, keert hij/zij terug achter de middellijn op de speelhelft die niet wordt gebruikt tijdens de shoot-out.

Appendix 6.0 Wedstrijddag en aanvangstijdstip wedstrijden

De Voorkeurswedstrijddag en advies aanvangstijdstip van de Competitiewedstrijden in de verschillende Klassen is weergegeven in onderstaande tabel.

Klasse	Wedstrijddag	Aanvangstijdstip (Senioren - hoogst spelende team)
Cubs	Zaterdag	11:00 uur*
Junioren	Zaterdag	12:00 uur*
Colts	Zaterdag	13:00 uur*
Heren Ereklasse en Future Klasse	Zaterdag	Tussen 13.00 en 19.00 uur**
Dames Ereklasse	Zondag	Uiterlijk 17.00 uur***
Heren Eerste, Tweede, Derde en Vierde Klasse	Zondag	Uiterlijk 17.00 uur***
Dames Eerste, Tweede en Derde Klasse	Zondag	Uiterlijk 17.00 uur***

Indien het Competitieprogramma of de veldcapaciteit geen ruimte laat voor het spelen van een Competitiewedstrijd op een Competitiedag in het weekend, kan de Competitie leider (in overleg met de betreffende Verenigingen) besluiten wedstrijden in te delen op een doordeweekse dag om 20.00 uur of een andere voor de Scheidsrechter en beide Verenigingen acceptabele aanvangstijdstip.

Afwijken van de aangegeven Speeldag, aanvangstijd en/of de Speellocatie ingeval van een Clusterteam is mogelijk, mits dit:

- niet in strijd is met bovenstaande tabel;
- minimaal twee weken van tevoren onderling overeengekomen is; en
- via e-mail is gemeld bij de Competitie leider.

Als er geen overeenstemming wordt bereikt over de aanvangstijd en/of Speellocatie zal de Competitie leider uiterlijk tien dagen voor de Competitiewedstrijd vaststellen wat de aanvangstijd en/of Speellocatie van de betreffende Competitiewedstrijd zal zijn. De Competitie leider dient altijd om toestemming gevraagd te worden, hij kan dit verzoek afwijzen. Tegen deze beslissing kan geen Beroep worden ingediend.

*Als TBM-teams spelen zullen de velden doorgaans tot 12:00 uur bezet zijn, gevolgd door de CJC-teams en schuiven de aanvangstijden een uur op.

Bij meerdere thuiswedstrijden op zaterdag wordt, als de adviestijden bij de Jeugd niet haalbaar zijn, zoveel mogelijk onderstaande speelvolgorde aangehouden, waarbij de hoofdwedstrijd bij de Jeugd (het hoogst spelende Team) uiterlijk om 16.00 uur begint. Andere wedstrijden beginnen voor de hoofdwedstrijd:

1. Heren Ereklasse;
2. Heren Future Klasse;
3. Colts Cup;
4. Colts;
5. Junioren Cup;
6. Junioren;
7. Cubs Cup;
8. Cubs;
9. GTBM.

** De Competitiewedstrijden in de Ereklasse en Future Klasse Heren vinden plaats op zaterdag en hebben een advies aanvangstijd tussen 13.00 en 19.00 uur, mede afhankelijk van de te spelen jeugdwedstrijden. De aanvangstijden, die in Unify vermeld staan aan het begin van elke Competitie Fase, zullen op 15.00 uur worden gezet. Het thuis spelende Team kan de aanvangstijd bepalen tussen 13.00 en 19.00 uur, met uitzondering van de laatste twee Speelronden van iedere Competitie Fase, waarin het aanvangstijdstip voor alle Competitiewedstrijden op hetzelfde tijdstip ligt. Het nieuwe aanvangstijdstip zal minimaal twee weken voor aanvang via e-mail doorgegeven worden aan de Competitieleider en Wedstrijdsecretaris van de tegenstander. Indien er geen overeenstemming wordt bereikt over het aanvangstijdstip zal de Competitieleider, in overleg met beide partijen, het aanvangstijdstip vaststellen.

***Bij meerdere thuiswedstrijden op zondag wordt onderstaande speelvolgorde zoveel mogelijk aangehouden, waarbij de hoofdwedstrijd uiterlijk om 17.00 uur begint. De hoofdwedstrijd is de Competitiewedstrijd waarin het Team speelt dat uitkomt in de hoogste van de op zondag spelende Klassen. Andere Competitiewedstrijden beginnen voor de hoofdwedstrijd, waarbij de volgende hiërarchie wordt aangehouden:

1. Dames Ereklasse;
2. Heren Eerste Klasse;
3. Heren Future Klasse;
4. Heren Tweede Klasse;
5. Dames Eerste Klasse;
6. Dames Tweede Klasse;
7. Heren Derde Klasse;
8. Heren Vierde Klasse;
9. Dames Derde Klasse.

Appendix 7.0 Competitiestartdatum, indeling en promotie-degradatie

Algemeen

1. De reguliere competitie start in 2024 op de volgende data:

- Heren Ereklasse en Future Klasse: 7 september;
- Colts, Junioren en Cubs: 14 september;
- Heren Eerste en Tweede Klasse: 15 september;
- Heren Derde en Vierde Klasse: 22 september;
- Dames Klassen: 29 september.

Competitieresultaten en daaraan verbonden finale(s), Play-off(s) en/of promotie- en degradatiewedstrijden worden beoordeeld aan de hand van artikel 5. De Competitieleider deelt deze wedstrijden in.

Indien de Future Klasse wordt beëindigd, kunnen de Teams terug instromen in hun respectievelijke Klasse waar deze teams voor en zonder de start van de Future Klasse in uit zouden komen. Peildatum hiervoor ligt aan het einde van het Competitievoer 2022-2023. Er vindt geen promotie plaats met mogelijk versterkte degradatie van Teams (boven op het huidige degradatieschema), of er promoveert maar één Team (het hoogstgeplaatste team) naar een hogere Klasse. De Competitieleider bepaalt dit aan de hand van de indeling op peildatum einde Competitie 2022-2023 en heeft betrekking op alle Klassen van de Senioren Heren.

Appendix 8.0 In- of overschrijven van een Speler

1. In- en overschrijvingen van Spelers vindt uitsluitend plaats via Unify. Reeds geregistreerde Spelers behouden hun unieke bondsnummer en mogen niet opnieuw worden ingevoerd.
2. De Speler die binnen Nederland overgeschreven wil worden, meldt dit schriftelijk bij zijn huidige Vereniging. Deze Vereniging zorgt ervoor dat binnen twee weken na melding de Speler is uitgeschreven uit Unify, tenzij binnen twee weken na de melding van de vertrekkende Speler de Competitieleider een bezwaarschrift tegen overschrijving heeft ontvangen. Bij overtreding hiervan legt de Competitieleider de Vereniging een boete op.
De Speler die tijdens het lopende Seizoen binnen Nederland overgeschreven wil worden naar een Vereniging waarvan een Team deelneemt in de Heren Future of Eerste Klasse, dient hiervoor tevens een getekend akkoord van beide voorzitters van de betreffende Verenigingen te overleggen aan de Technisch directeur. Dit document is te vinden op de website van Rugby Nederland (rugby.nl), onder aanvraagformulieren.
3. Een Speler die ingeschreven is (geweest) bij een buitenlandse rugbybond dient een volledig ingevulde en door alle belanghebbenden ondertekende Clearance formulier (dat voldoet aan de vereisten in Appendix 1 World Rugby Handbook) te sturen naar de Competitieleider. Een clearance-formulier is hier te vinden op de website van Rugby Nederland (rugby.nl), onder aanvraagformulieren. De door Rugby Nederland goedgekeurde clearances van Spelers worden tot en met donderdag verwerkt in Unify.
Als een Speler wordt afgevoerd als actief lid van Rugby Nederland zal de eventuele afgegeven clearance nog zes maanden geldig blijven. Hierna vervalt de clearance en zal de Speler een nieuwe clearance moeten overleggen, indien deze weer opgevoerd wil worden als actief lid. Dit punt is van toepassing op senior spelers en 2^e jaars colts.
4. Een buitenlandse Speler die nooit is ingeschreven bij een buitenlandse rugbyvereniging dient een verklaring van de nationale rugbybond van het land van herkomst te overleggen waarin wordt vermeld dat de desbetreffende Speler nooit lid is geweest van de nationale rugbybond aldaar. Dit punt is van toepassing op senior Spelers en 2^e jaars colts.
5. Aan de voorwaarden zoals beschreven in artikelen 1 tot en met 4 van deze Appendix dient uiterlijk de dag voor de start van de Competitiewedstrijd voldaan te zijn om de Speler speelgerechtigd te maken.
6. Een Speler kan in het lopende en daaropvolgende Seizoen niet uitkomen voor een andere Vereniging als de Speler door de huidige Vereniging is geschorst voor de datum van aanvraag. Meldt een Speler dat hij toch overgeschreven wil worden, dan mag de huidige Vereniging een bezwaarschrift indienen, zoals beschreven in artikel 2 van deze Appendix.
7. Een door een Vereniging geschorste Speler kan conform het Reglement Rechtspleging Rugby Nederland tegen een geweigerde overschrijving bij de Tuchtcommissie in beroep gaan.
8. Een Speler kan niet worden overgeschreven naar een andere Vereniging gedurende de looptijd van een schorsing, die door Rugby Nederland is opgelegd.

Appendix 9.0 Speelgerechtigdheid

1. Eerstejaars Senioren (U19) zullen worden aangeduid in Unify.
2. Een Speler is uitsluitend speelgerechtigd in zijn eigen leeftijdscategorie, behalve wanneer een Speler ontheffing is verleend om een leeftijdscategorie hoger of lager uit te komen, conform het Dispensatiereglement 4.0 en 4.1.
Indien dispensatie is verleend, mag de Speler dat Seizoen niet meer in zijn oorspronkelijke leeftijdscategorie uitkomen.