



## 3.3 Voorschrift Wedstrijdwezen JEUGD

---

Seizoen 2026-2027 (v0)

## Inhoud

Inhoud .....	1
Regels van de Competitie .....	2
3.3.1 Grondregels en opbouw .....	2
3.3.2 Inschrijving.....	2
3.3.3 Seizoensplanning & Competitieprogramma .....	2
3.3.4 Competitieresultaten .....	2
3.3.5 Prioriteit Nationale Jeugdselecties .....	3
3.3.6 Spelers .....	3
Organisatie van wedstrijden.....	4
3.3.7 Technische zaken.....	4
3.3.8 Match Officials.....	4
3.3.9 Uitnodiging .....	4
3.3.10 Wedstrijdformulieren .....	4
3.3.11 Afgelastingen, Verplaatsingen en Stakingen .....	5
Onregelmatigheden.....	5
3.3.12 Algemene maatregelen .....	5
3.3.13 Specifieke maatregelen rondom competitie en wedstrijden.....	5
3.3.14 Claims .....	6
3.3.15 Gele Kaarten / Rode Kaarten / Sancties / Schorsingen .....	6
3.3.16 Beroep Tuchtcommissie .....	6
Slotbepalingen.....	6
3.3.17 Slotbepalingen.....	6
Appendix 7.3 Globale opzet van de Jeugdcompetitie .....	7
Appendix 11 Stroomschema afgelastingen en verplaatsingen voor 3.2 en 3.3 .....	8

## Regels van de Competitie

### 3.3.1 Grondregels en opbouw

- 3.3.1.1 Het VWW Jeugd (3.3) is samen met de [Aangepaste spelregels voor de Jeugd](#) van toepassing op de Jeugdcompetitie. De Aangepaste spelregels voor de Jeugd zijn ook van toepassing op de door Verenigingen te spelen vriendschappelijke wedstrijden en door Rugby Nederland of Verenigingen georganiseerde toernooien voor Jeugd, waaronder Guppen, Turven, Benjamins en Mini's.
- 3.3.1.2 Wedstrijden worden gespeeld volgens de door World Rugby vastgestelde [spelregels](#). Dit VWW Jeugd en de Aangepaste spelregels voor de Jeugd vult aan of vervangt de regels van World Rugby.

### 3.3.2 Inschrijving

- 3.3.2.1 De Competitieleider heeft het recht een inschrijving te weigeren als:
- Een Colts Team zich met minder dan 22 Spelers wil inschrijven.
  - Een Junioren Team zich met minder dan 22 Spelers wil inschrijven.
  - Een Cubs Team zich met minder dan 22 Spelers wil inschrijven.

### 3.3.3 Seizoensplanning & Competitieprogramma

- 3.3.3.1 In Appendix 6.0 staan de advies aanvangstijden gemeld. Verder afwijken van de advies aanvangstijden is mogelijk. Beide Teams dienen eerst zelf tot een passende oplossing te komen. Indien niet acceptabel voor de tegenstander dient deze dit te melden aan de Competitieleider die na overleg met beide partijen de aanvangstijd zal vaststellen.
- 3.3.3.2 Cubs, Junioren en Colts kunnen niet met meerdere Teams van één Vereniging in dezelfde poule uitkomen.
- 3.3.3.3 De Reguliere Competitie voor de jeugd start het tweede of derde weekend van september indien mogelijk. De globale opzet van de Competitie is beschreven in Appendix 7.3.
- 3.3.3.4 De Jeugdcompetitie kent geen promotie en degradatie volgens een vaststaand schema. De competitieresultaten zijn wel de basis voor de initiële indeling in het nieuwe Seizoen en herindelingen. Indeling geschiedt door de Competitieleider in samenspraak met het LJO.

### 3.3.4 Competitieresultaten

- 3.3.4.1 Eindklassering in een finale, knock-out of play-off wedstrijd vindt als volgt plaats:
- Indien na de reguliere speeltijd de stand gelijk is, wordt verlengd tot dat er gescoord wordt (sudden death) met maximaal:
    - Cubs: twee maal zes minuten
    - Junioren: twee maal acht minuten
    - Colts: twee maal tien minuten
  - De Teams wisselen van speelhelpt.
  - Het Team dat de eerste helft heeft afgetrapt, trapt ook de eerste helft van de verlenging af.
  - Tussen de twee helften van de verlenging hebben Teams 3 minuten de tijd om van speelhelpt te wisselen.
  - Als de verlenging geen winnaar oplevert, wordt de wedstrijd beslist door een shoot-out (zie Appendix 5.0).

### 3.3.5 Prioriteit Nationale Jeugdselecties

- 3.3.5.1 In sommige gevallen hebben activiteiten van de Nationale Jeugdselecties voorrang boven de Jeugdcompetitie en kunnen, tijdens het Seizoen, leiden tot wijzigingen in het Competitieprogramma. Deze hiërarchie is van hoog naar laag als volgt:
- Internationale Verplichtingen;
  - Jeugdcompetitie;
  - RR Dag;
  - Oefenwedstrijden
- 3.3.5.2 Eventuele wijzigingen in het Competitieprogramma in verband met verplichtingen Nationale Jeugdselecties worden uiterlijk veertien dagen voor de wijziging bekend gemaakt. Zo niet, dan kan het Competitieprogramma niet worden aangepast.
- 3.3.5.3 Indien in een bepaald weekend een Team vanwege een activiteit van een Nationale Jeugdselectie drie of meer Spelers mist, kan een Competitiewedstrijd op verzoek worden verplaatst. Dit verzoek dient twee weken voor de geplande datum te zijn aangevraagd.
- 3.3.5.4 Verenigingen worden niet ontslagen van competitieverplichtingen in verband met andere activiteiten van Nationale Jeugdselecties

### 3.3.6 Spelers

- 3.3.6.1 Voor Spelers geboren vóór 2009 geldt het VWW 3.1 en 3.2  
Spelers geboren in 2009 en 2010 zijn Colts.  
Spelers geboren in 2011 en 2012 zijn Junioren.  
Spelers geboren in 2013 en 2014 zijn Cubs.  
Spelers geboren in 2015 en 2016 zijn Mini's.  
Spelers geboren in 2017 en 2018 zijn Benjamins.  
Spelers geboren in 2019 en 2020 zijn Turven.  
Spelers geboren in of na 2021 zijn Guppen.
- 3.3.6.2 Een speler is uitsluitend speelgerechtigd in zijn eigen leeftijdscategorie, behalve wanneer aan deze speler dispensatie is verleend om een leeftijdscategorie hoger of lager uit te komen, conform het Dispensatiereglement. Indien dispensatie is verleend, mag de speler dat seizoen niet meer in zijn oorspronkelijke leeftijdscategorie uitkomen.
- 3.3.6.3 Uitzondering op regel 3.0.6.3 geldt voor Spelers die worden uitgeleend aan de tegenstander conform artikel 3.3.13.3 van dit VWW.
- 3.3.6.4 In de Jeugdcompetitie bestaat een Team bij aanvang van de wedstrijd uit minimaal 10 en maximaal 22 Spelers.
- 3.3.6.5 Doorwisselen is toegestaan volgens de regels van Rolling Substitution:
- a. Er mag ongelimiteerd doorgewisseld worden.
  - b. De wissel kan alleen worden gedaan na toestemming van de Scheidsrechter, bij een dood spelmoment.
- 3.2.6.6 Een Speler mag deelnemen aan een (kruis/halve) finale, Play-off, en/of promotie- en degradatiewedstrijd indien die Speler ten minste vijf Competitiewedstrijden heeft gespeeld voor de betreffende Vereniging in hetzelfde Seizoen.

Indien een Speler voorafgaand aan een (kruis/halve) finale, Play-off, en/of promotie- en degradatiewedstrijd nog geen vijf Competitiewedstrijden voor de betreffende Vereniging in het lopende Seizoen heeft gespeeld vanwege medische redenen, kan ontheffing aangevraagd worden voor het deelnemen aan voornoemde wedstrijden.

De voorwaarden voor verlening van deze ontheffing zijn de volgende:

- a. de Speler heeft in het lopende Seizoen minimaal één wedstrijd gespeeld voor de Vereniging waarvoor hij/zij wil spelen;
- b. de Speler woonde sinds voornoemde wedstrijd onder a. tot aan de ontheffingsaanvraag onafgebroken in Nederland en is in die periode niet voor enige andere Vereniging dan de Vereniging waarvoor hij/zij wil spelen, uitgekomen;
- c. de Speler toont aan dat hij/zij om medische redenen in deze periode (onder b.) niet het vereiste aantal wedstrijden in de Nederlandse Competitie voor de Vereniging waarvoor hij/zij wil spelen heeft kunnen uitkomen en overlegt een schriftelijke verklaring van een Nederlandse arts aan de bondsarts of medische commissie van Rugby Nederland;
- d. de Speler dient uiterlijk twee weken voor de betreffende wedstrijd een schriftelijke ontheffingsaanvraag met bijgesloten bewijsstukken in bij de Competitie leider.

De Competitie leider mag aanvullend onderzoek doen en beslist, gehoord hebbende de bondsarts of medische commissie, binnen vijf werkdagen nadat hij alle relevante informatie heeft ontvangen, over de ontheffingsaanvraag.

## Organisatie van wedstrijden

### 3.3.7 Technische zaken

Geen aanvullingen t.o.v. 3.0

### 3.3.8 Match Officials

- 3.3.8.1 Het niet verschijnen van een indeelbare Scheidsrechter is geen reden om een Competitiewedstrijd af te gelasten. De thuisspelende Vereniging moet altijd een reserve Scheidsrechter achter de hand hebben indien 3.0.8.8 optreedt. Bij het niet verschijnen van een Scheidsrechter kan de KO-tijd maximaal 45 minuten uitgesteld worden.

### 3.3.9 Uitnodiging

Geen aanvullingen t.o.v. 3.0

### 3.3.10 Wedstrijdformulieren

- 3.3.10.1 Voor de GTBM groep is geen officiële Competitie en werken we met “Toernooilijsten” uit AllUnited. Verenigingen zijn verplicht gebruik te maken van de “Toernooilijsten” bij iedere verzamel-dag, wedstrijd of toernooi. Deze lijsten moet elke Vereniging zelf aanmaken en bij aanvang aan organiserende Vereniging worden afgegeven, de organiserende Vereniging is verplicht deze lijsten te controleren. Teams die geen “Toernooilijst” kunnen inleveren mogen niet deelnemen aan een verzamel-dag, wedstrijd of toernooi. Een Speler mag slechts deelnemen aan een wedstrijd als hij benoemd is op de Toernooilijst.

### 3.3.11 Afgelastingen, Verplaatsingen en Stakingen

- 3.3.11.1 In het geval van dreigende afgelasting is de Wedstrijdsecretaris van de thuisspelende Vereniging verplicht te proberen om de Competitiewedstrijd te verplaatsen naar een alternatieve locatie, waarvan de reisafstand maximaal 25 km groter mag zijn dan de reisafstand tussen beide Teams.
- 3.3.11.2 Artikel 3.0.11.4 en 3.0.11.5 zijn niet van kracht indien de Competitiewedstrijd na 18:00 uur gespeeld zou worden en de reisafstand tussen de locaties van beide Teams 75 kilometer of meer is, volgens de ANWB-norm "kortste route". Uitgangspunt is dat jeugdwedstrijden niet op een avond gespeeld worden.
- 3.3.11.3 In aanvulling op 3.0.11.10 geldt dat indien de Competitiewedstrijd voor 13:00 uur zou aanvangen, geldt een minimale termijn van drie uur voorafgaand aan de wedstrijd.
- 3.3.11.4 In aanvulling op 3.0.11.13 geldt dat indien het niet mogelijk is om een Competitiewedstrijd, die geen doorgang kon vinden, in te halen, heeft de Competitie leider het recht om de Competitiewedstrijd te schrappen, zonder toekenning van wedstrijdpunten.

## Onregelmatigheden

### 3.3.12 Algemene maatregelen

Geen aanvullingen t.o.v. 3.0

### 3.3.13 Specifieke maatregelen rondom competitie en wedstrijden

- 3.3.13.1 Een Team dat, zonder dat er sprake is van aantoonbare overmacht met minder dan tien Spelers voor een Competitiewedstrijd verschijnt, wordt als niet verschenen beschouwd. Maatregelen worden conform artikel 3.0.13.1 genomen, maar
- ondanks het reglementaire verlies wordt de Competitiewedstrijd wel gespeeld, zolang er in totaal bij aanvang minstens twintig Spelers zijn.
  - indien een Team ten minste 10 Spelers ter beschikking heeft, is het verplicht voor een Competitiewedstrijd aan te treden. Een Team dat over minder dan 15 spelers beschikt dient te worden aangevuld door Spelers van de tegenstander, zodat het verschil in aantal bij begin van de Competitiewedstrijd ten hoogste één bedraagt. Indien het verschil in aantal Spelers als gevolg van blessures oploopt tijdens een Competitiewedstrijd tot meer dan één dienen er, voor zover mogelijk, extra Spelers beschikbaar gesteld te worden door de tegenstander. Te allen tijde dient er een maximaal aantal Spelers in beide teams opgesteld te worden. Uitzonderingen hierop zijn situaties waarin Spelers bestraft zijn met rode en/of gele kaarten. De Competitiewedstrijd wordt normaal gespeeld en de uitslag is bindend. De sanctie voor het Team dat niet meewerkt aan deze regel is dat de tegenstander de Competitiewedstrijd met 30-0 wint.
  - indien een of beide Teams te weinig Spelers hebben om een 8 mans scrum te formeren, moeten beide Teams in dezelfde scrumformatie te spelen, zie [Aangepaste spelregels voor de Jeugd](#).
- 3.3.13.2 Een Vereniging waarvan een Team in de Cup of Plate poule volgens onderstaande tabel niet genoeg eerste rij spelers kan benoemen, waardoor op enig moment tijdens de Competitiewedstrijd moet worden overgegaan tot een uncontested scrum, blijft in gebreke. De Competitiewedstrijd wordt met 30-0 en vijf wedstrijd punten reglementair gewonnen verklaard aan de tegenstander. Een Vereniging waarvan een Team in de overige klassen van de Jeugdcompetitie volgens onderstaande tabel niet genoeg eerste-rij-spelers kan benoemen, dient dit voor de

Competitiewedstrijd te melden bij de Scheidsrechter. Er zal worden overgegaan tot een uncontested scrum op basis van artikel 3.0.13.5.

<b>Aantal spelers</b>	<b>Minimaal aantal eerste rij spelers</b>	<b>Positie van de wisselspeler bij het 1<sup>e</sup> verzoek om een vervanging</b>
15 of minder	3	(enkel in Cup en Plate poules)
16, 17 of 18	4	Een prop of een hooker (enkel in Cup en Plate poules)
19, 20, 21 of 22	5	Zowel een prop en een hooker (enkel in Cup poules)

Bovenstaande tabel geeft het minimum aantal Spelers in de eerste rij aan per Team en de minimale vervangingsverplichtingen. Het aantal eerste rijers bepaalt het aantal Spelers welke mogen worden opgesteld in de Competitiewedstrijd. Voorafgaand aan de Competitiewedstrijd moet beide Teams hun Spelers in de eerste rij in AllUnited aanvinken inclusief de mogelijke Wissels in de eerste rij en welke positie(s) in de eerste rij die ze kunnen spelen. Alleen deze Spelers mogen in de eerste rij spelen bij een contested scrum en alleen op de aangewezen positie(s).

### **3.3.14 Claims**

Geen aanvullingen t.o.v. 3.0

### **3.3.15 Gele Kaarten / Rode Kaarten / Sancties / Schorsingen.**

Geen aanvullingen t.o.v. 3.0

### **3.3.16 Beroep Tuchtcommissie**

Geen aanvullingen t.o.v. 3.0

## **Slotbepalingen**

### **3.3.17 Slotbepalingen**

Geen aanvullingen t.o.v. 3.0

## Appendix 7.3 Globale opzet van de Jeugdcompetitie

### Opzet

De competitie wordt gespeeld in 3 fases. In de eerste fase worden de teams ingedeeld in poules volgens een Ranking (zie toelichting ranking), waarbij gestreefd wordt naar zoveel mogelijk gelijkwaardige wedstrijden. Na een halve competitie (1<sup>ste</sup> fase) wordt een herindeling gemaakt om op basis van de uitslagen in de eerste fase de poule-indeling verder te optimaliseren. Er vindt dus geen (automatische) promotie/degradatie plaats, maar een herindeling. Dit kan ook resulteren in dezelfde poule-indeling of in zeer uitzonderlijke gevallen naar een niet aanliggende poule. Uitgangspunt is hier weer zoveel mogelijk gelijkwaardige wedstrijden. In de 2<sup>e</sup> fase wordt er een hele competitie gespeeld, aangevuld met een 3<sup>e</sup> fase van kruisfinale(s) en finale(s).

### Poule indeling

Poules bestaan uit minimaal 5 teams, tot een maximum van 8 teams per poule.

Bij de Cubs, Junioren en Colts zijn de verschillende Klassen/Poules onderverdeeld in onderstaande hiërarchie, waarbij de eerstgenoemde Klasse/Poule de hoogst spelende Klasse/Poule is:

1. Cup (1 landelijke Poule);
2. Plate (1 landelijke Poule);
3. Bowl (minimaal 2 regionale Poules);
4. Shield (minimaal 2 regionale Poules);
5. Ribbon (minimaal 2 regionale Poules).

### Toelichting Ranking

#### Opzet Ranking:

De ranking start bij 100 punten en aflopend naar 1

De nummer 1 van de poules (bij finale de winnaar) krijgt 2 bonuspunten; de nummer 2 (bij finale de runner-up) krijgt 1 bonuspunt.

De een-na-laatste krijgt 1 punt aftrek en de laatste krijgt 2 punten aftrek.

Wegingsfactor voor de tweedejaars, eerstejaars en resultaat leeftijdscategorie 2 seizoenen geleden is respectievelijk 3-2-1.

#### Colts en Junioren:

1. Ranking van het seizoen waar de leeftijdscategorie samen heeft gespeeld in respectievelijk Junioren en Cubs competitie.
2. Ranking Colts, Junioren en Cubs van het afgelopen seizoen.
3. Bij de Colts wordt er naar de eerstejaars Colts en de tweedejaars Junioren gekeken; bij de junioren wordt er naar de eerstejaars Junioren en tweedejaars Cubs gekeken. (aantallen)
4. Verhouding (percentage) tussen tweedejaars en eerstejaars in nieuw te vormen team.
5. Inschatting niveau door de club, advies DJO, eventuele opgave academiespelers
6. Bij clusters worden de resultaten van de verenigingenclubs bij elkaar opgeteld
7. Voor de berekening wordt uitgegaan van een team van 20 spelers of minder indien van toepassing.
8. Met betrekking tot de leeftijden en aantallen spelers wordt de ledenlijst van RN aangehouden zoals bekend in de maand mei voorafgaand aan het nieuwe seizoen.

#### Cubs:

1. Ranking Cubs van het afgelopen seizoen
2. Ranking van de 2 seizoenen voorafgaand aan die van afgelopen seizoen.
3. Verhouding (percentage) tussen tweedejaars en eerstejaars in nieuw te vormen team.
4. Inschatting niveau door de club, advies DJO, eventuele opgave academiespelers
5. Bij clusters worden de resultaten van de verenigingenclubs bij elkaar opgeteld
6. Voor de berekening wordt uitgegaan van een team van 20 spelers of minder indien van toepassing.
7. Met betrekking tot de leeftijden en aantallen spelers wordt de ledenlijst van RN aangehouden zoals bekend in de maand mei voorafgaand aan het nieuwe seizoen.

## Appendix 11 Stroomschema afgelastingen en verplaatsingen voor 3.2 en 3.3

